

Cross Stitcher



Woodland Song

Cross Stitcher

Введение

Руководство пользователя

Программное обеспечение, описанное в данном Руководстве, может быть изменено без предварительного уведомления. Было сделано все возможное для обеспечения соответствия Руководства и программы. Однако компания Viking Sewing Machines AB не может нести ответственность за к.-л. ошибки в этом Руководстве.

Программа, описанная в данном Руководстве, может быть использована только в случае принятия вами лицензионного соглашения.

Windows — зарегистрированная торговая марка корпорации Microsoft. Другие продукты, на которые ссылается Руководство, могут быть также зарегистрированными фирменными знаками, логотипами и т.д.

Некоторые примеры рисунков, включенные в Руководство, любезно предоставлены корпорацией Corel.

412 62 43-26A

©Viking Sewing Machines AB 1999
Разработано Viking Emnet Ltd

Содержание

Введение.....	1
Содержание системы.....	1
Установка компакт-диска (CD).....	1
Файлы примеров.....	2
Руководство в pdf-формате.....	3
Программа обучения.....	3
Изменение свойств монитора.....	3
Запуск программы.....	4
Меню Start (Пуск).....	4
Ярлык на Рабочем столе.....	4
Ярлык программы.....	4
Термины, используемые в руководстве.....	5
Курсоры экрана.....	5
Клавиатура компьютера.....	5
Установки.....	6
Форматы файлов.....	6
Типы стежков и толщина нити.....	7
Советы для застила рисунка.....	9
Советы для вышивания.....	9
Элементы окна программы.....	10
Заголовок окна программы.....	10
Строка меню.....	10
Кнопки.....	10
Панель инструментов.....	10
Рабочая область.....	11
Фоновая сетка.....	11
Панель цвета.....	11
Строка состояния.....	11
Как использовать помощь (HELP).....	12
Краткие примеры.....	14
Функция Quick Cross – фотография ребенка.....	14
Функция Quick Cross – дом эпохи Тюдоров.....	16
Функция FreeCross с рисунком – Вишни А.....	20
Изменение дизайна – Вишни В.....	24
Информация для создания дизайна вручную.....	26
Размер крестика/маленькая точка.....	26
Число нитей.....	26
Типы стежков.....	26
Комбинации цвета.....	26
Восточно-Европейская вышивка крестиком.....	27
Работы в стиле «Ассиси».....	28
Пользователям Вышивальной Системы 5.....	28
Краткое описание элементов программы.....	30

Введение

Добро пожаловать в программу Husqvarna Viking Cross Stitcher! Cross Stitcher поможет вам разработать прекрасные вышивки крестиком на вашем компьютере и затем создать их на любой вышивальной машине. «Нарисуйте» стандартные, мини- или диагональные крестики и рамки на вашем компьютере по фоновому рисунку или используйте встроенную функцию создания вышивки (Cross Stitcher Wizard) для автоматического получения дизайна из клипов, рисунков или фотографий. Добавьте монограмму «крестиком», используя шрифт любого типа из имеющихся на вашем компьютере. Каждый стежок может имитировать одинарную, двойную или тройную шелковую нить.



В этом Руководстве мы опишем содержание системы, как установить и запустить программу и дадим вам несколько кратких примеров. **Для получения полной информации об использовании программы, используйте файл помощи в pdf-формате.** Интерактивные примеры могут быть установлены на ваш компьютер или запущены непосредственно с вашего компакт-диска.



Самые свежие изменения в программе находятся в файле CrossStitcherReadmt.rtf (вы можете открыть его с помощью WordPad или Microsoft Word). Если у вас возникнут дополнительные вопросы, попробуйте найти ответы на них в файле CrossStitcherTech.rtf в папке Technical на вашем CD.



Для получения новейшей информации о программе используйте кнопку Интернет на панели инструментов. Вы также можете зарегистрировать вашу программу.

Содержание Системы

Содержимое коробки Husqvarna Viking Cross Stitcher перечислено ниже:

Компакт-диск (CD) Cross Stitcher
Руководство пользователя (эта брошюра)
Регистрационная карта

Установка программы

1. Закройте все программы на вашем компьютере.
2. Вставьте компакт-диск в компьютер. При появлении на экране меню, выберите “Installation (Установка)”. Если вы не хотите устанавливать программу – нажмите “Cancel (Отменить)”.
3. На экране возникнет текст лицензионного соглашения с предложением принять его; выберите “Yes”.
4. Программа попросит вас ввести свое имя. Наберите его и нажмите “Next (Далее)”.
5. Последует предложение установить программу в каталог C:\HusqCross. Нажмите “Next”, если вы согласны, или укажите другой каталог. Обратите внимание на то, что вы не сможете просто скопировать содержимое каталога на диске в другую директорию в дальнейшем – программа не будет работать. Вам придется вначале деинсталлировать программу.
6. Программа спросит вас, создавать ли ярлык на рабочем столе. Установите флажок и нажмите “Next”.
7. По окончании установки программа попросит вас перезагрузить компьютер. Нажмите “Yes”.

Файлы примеров

Файлы с примерами устанавливаются обычно в папку C:\HusqCross, если вы не выбрали другую. Также они находятся на CD в папке HusqCross и могут быть скопированы на компьютер после установки программы.

По умолчанию папка программы – C:\HusqCross. В ней находятся файлы программ, помощи и инструкций.

Создаются также 6 подпапок, указанных ниже:

HusqCross	\Bmp1	-примеры рисунков
	\bmp2	
	\Hus1	-примеры файлов вышивки
	\Hus2	
	\Krz1	-файлы примеров CrossStitch дизайнов
	\Krz2	

Подпапки, оканчивающиеся на цифру 2 – пустые, и могут быть использованы для хранения ваших собственных файлов соответствующих форматов

Руководство в pdf. –формате



Дважды щелкните на ярлыке папки программы на Рабочем Столе, затем дважды щелкните на Cross Stitcher User Guide. Файл откроется в программе Acrobat Reader (вам необходимо иметь эту программу версии 4 или выше; если она не установлена, вставьте ваш CD и выберите опцию установки этой программы).

Программа обучения

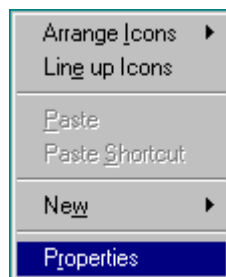
Если вы выбрали эту функцию при установке, в папке программы находится обучающая программа.

1. Выберите Start (Пуск), Programs (Программы), Husqvarna Viking Software Training.
2. Выберите Cross Stitcher для начала обучения.

Изменение свойств монитора

Необходимо установить разрешение монитора 800х600 пикселей или выше (рекомендуется 1024х768).

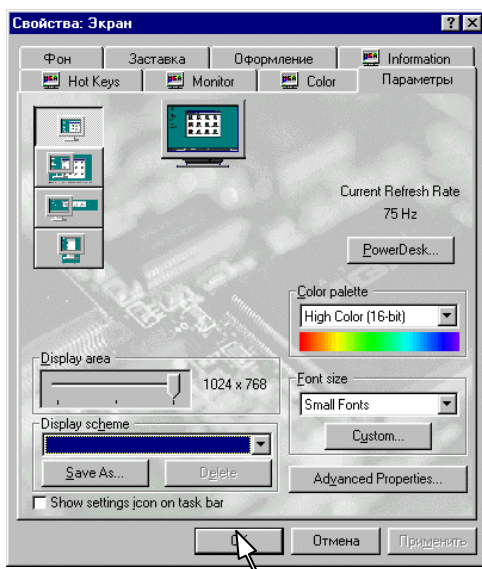
1. Щелкните правой кнопкой мыши на любом пустом участке рабочего стола. Появится заставка, приблизительно похожая на рисунок справа. Выберите Properties (Свойства).



3. После появления окна свойства экрана, выберите вкладку Setting (Параметры).

4. Установите Desktop area (Разрешение экрана) 800х600 пикселей или выше.

5. Установите Color palette (Палитру цвета) на High Color (16 bit) или выше. Нажмите ОК. Если вам предложат перезагрузить компьютер, сделайте это.



Запуск программы

Меню Start (Пуск)

1. Нажмите на клавишу Start (Пуск) в нижней левой части экрана.
2. Переместите курсор на строку Programs (Программы).
3. Переместите курсор на строку Husqvarna Viking Cross Stitcher.
4. Щелкните левой кнопкой мыши на Cross Stitcher для запуска программы

Ярлык на Рабочем столе

Можно запустить программу и другим способом – с помощью ярлыка на Рабочем столе.



Husqvarna Viking
Cross Stitcher

1. Закройте все работающие программы.
2. Дважды щелкните на ярлыке папки программы рабочего стола.
3. Дважды щелкните на ярлыке программы для ее запуска.

Ярлык программы



Ярлык программы Husqvarna Viking Cross Stitcher показан слева.

Термины, используемые в Руководстве

Husqvarna Viking Cross Stitcher позволит вам создать прекрасные вышивки крестиком для вашей машины. «Нарисуйте» стандартные, мини- или диагональные крестики и рамки на экране компьютера по фоновому рисунку или используйте функцию Husqvarna Viking Cross Stitcher Wizard для автоматического создания вышивки из рисунков и фотографий. Добавьте монограмму, используя любой шрифт, установленный на вашем компьютере.

В этом руководстве и в файлах помощи используется разный шрифт для описания различных действий, команд и т.д. Например, пошаговые инструкции даны жирным шрифтом, как показано ниже:

1. Измените значение на три, затем нажмите ОК.

Файлы, которые вы сможете использовать при выполнении примеров по умолчанию находятся в следующих папках: C:\HusqCross\Bmp1 (файлы рисунков), C:\HusqCross\Hus1 (файлы вышивок) и C:\HusqCross\Krz1 (файлы дизайнов). Записывайте созданные или измененные вами файлы вышивок в папку: C:\HusqCross\Hus2, а файлы дизайнов в C:\HusqCross\Krz2, чтобы не повредить файлы примеров.

Важные замечания, советы и т.п. выделены курсивом, как показано ниже:

«Щелкнуть на значке» означает «Подвести мышь к нему и нажать левую кнопку».

Курсоры на экране



Курсоры, показанные выше, меняются в зависимости от того, какой выбран тип крестика или рамки: Стандартный Крестик, Мини-Крестик, Диагональный Крестик и Строчка слева направо. Следующий значок означает заполнение крестиком (Cross Fill), затем идет значок выбора команды типа Открыть файл (Open) или Сохранить файл (Save). Последний I значок появляется при введении к.-л. текста.

Клавиатура компьютера

Подобно программам Windows[®], некоторые функции Cross Stitcher используют клавиатуру как альтернативу мыши. Например, Вы можете нажать клавишу Enter вместо кнопки ОК или использовать комбинацию клавиш Ctrl-O вместо команды Open Cross Stitch Design (Открыть дизайн).

Установки



В программе имеются два окна – Preferences (Установки) и Configurations (Конфигурация). Первое предназначено для установки и изменения размеров вышивки, сетки, количества нитей и примечаний для текущего окна; установки сохраняются и после закрытия программы.



Второе позволяет вам менять, удалять и добавлять цвета нити. Оба этих окна можно вызвать через меню Edit (Правка) или нажав на соответствующий значок на панели инструментов.

Форматы файлов

В Cross Stitcher используются несколько форматов файлов. В Windows[®] Explorer каждый тип отображается разными значками. Взглянув на значок, вы можете определить, какого типа файл. Например:



Файл дизайна (.krz)



Windows[®] Bitmap Background Image – рисунок (.bmp)

В Cross Stitcher могут быть загружены файлы следующих форматов:

Файлы рисунков (для создания фона застила крестиком): Bitmap (.bmp), GPEG (.jpg), PCX (.pcx), Kodak Photo CD (.pcd), Tiff (.tif; за исключением сжатых LWZ методом), Windows[®] Metafiles (.wmf), Enhanced Metafiles (.emf), Photoshop (.psd), Portable Network Grafics (.png)

Файлы дизайнов: Husqvarna Viking Cross Stitcher дизайн (.krz)

Вы можете сохранить или экспортировать из программы файлы следующих форматов:

Файлы вышивки: Husqvarna (.hus), Tajima (.dst), Melco Expanded (.exp), Pfaff (.pcs), Toyota (.10o), Brother PES ver.2 (.pes), Brother PES (.pec), Janome (.sew) (будет разделен на два или более файла, если количество цветов больше 12-ти), Compucon/Singer PSW (.xxx)

Файлы дизайнов: Husqvarna Viking Cross Stitcher дизайн (.krz)

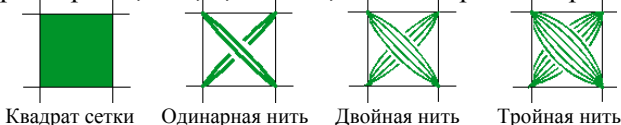
Дизайны сохраняются с расширением .krz. Если фоновый рисунок был загружен в программу и изменен, он сохранится внутри .krz файла. Он может быть удален в окне Preferences (Установки). Файл дизайна показывает лишь цвета для различных частей дизайна и не отображает реальные стежки. Чтобы увидеть их, воспользуйтесь функцией Create Stitches (Создать стежки) для экспорта вашего файла в файл вышивки для вышивания на машине.

Типы швов и толщина нити

Типы швов: Стандартный Крестик, Мини-Крестик, Диагональный Крестик и Прямая Строчка. Можно использовать также застил и вышивку текста крестиком. Размер крестика варьируется от 1 до 20мм. При автоматическом застиле Quick Cross Wizard рекомендуется устанавливать размер крестика менее 1.4мм.

Стандартный Крестик

Стандартный Крестик вышивает крестиком весь квадрат фоновой сетки. На рисунках внизу показана вышивка одиночной, двойной и тройной нитями. Половинка крестика вышивается соответственно двумя, четырьмя и шестью стежками соответственно. Крестики маленьких размеров 1,4мм лучше вышивать одинарной нитью. Для размеров 1,6мм, 1,8мм и 2,0мм как правило применяется



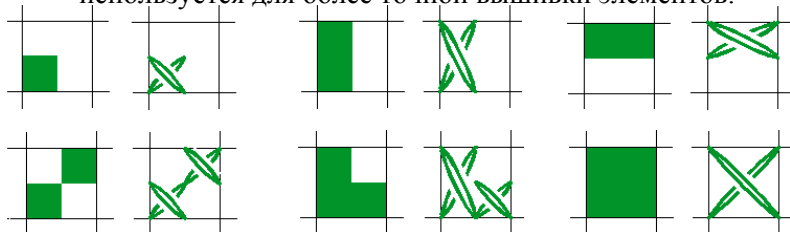
двойная нить. Дизайны с большими крестиками лучше смотрятся с тройной нитью, особенно рамки.

Меняя количество нитей, вы не сможете увидеть на экране эффект даже используя команду Create Stitches (Создать стежки). Если у вас есть программа Husqvarna Viking Convert & Sort, установите толщину нити 2 для одинарной нити, 4 для двойной и 6 для тройной соответственно для просмотра полученного результата.

Мини-стежок



Мини-стежок застилает четверть квадрата фоновой сетки и используется для более точной вышивки элементов.



Квадрат

Одиночная нить

Квадрат

Одиночная нить

Квадрат

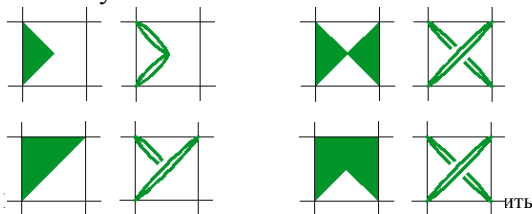
Одиночная нить

Как вы видите, два мини-стежка один над другим или один рядом с другим дают удлиненный крестик. Два смежных стежка под углом 45° дают просто два крестика. А заполнение всего квадрата дает тот же эффект, что и стандартный стежок.

Диагональный стежок



Диагональный стежок застилает треугольную четверть квадрата фонового рисунка. Используется для более точного отображения элементов рисунка, в частности их углов.

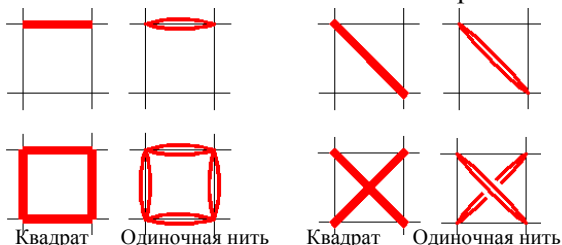


Два или три мини-стежка дают эффект стандартного стежка

Линейный стежок



Линейный стежок используется для заполнения сторон и диагоналей квадрата фоновой сетки, для вышивки рамки вокруг квадрата и более точного воспроизведения рисунка. Такие стежки вышиваются после крестиков.



Два линейных стежка дают почти тот же эффект, что и Стандартный крестик. Стежки не должны находиться в тех же квадратах, что и крестики чтобы не наложиться друг на друга.

Советы для застила рисунка

Застилая фоновый рисунок лучше использовать Стандартный стежок, когда закрашено более половины квадрата; Диагональный стежок, когда закрашена половина квадрата; Мини-стежок, если закрашена меньшая часть квадрата (в этом случае можно оставить квадрат пустым) рисунка).

Желательно уменьшать количество используемых цветов нити. Всегда пытайтесь соединить стежки одного и того же цвета. Это уменьшит количество «прыгающих» стежков, требующих обрезки нити после вышивания.

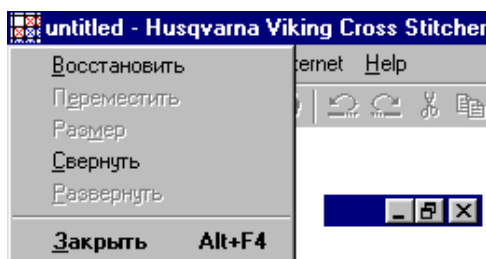
Советы для вышивания

Обрезайте «прыгающие» стежки до смены нити. Это позволит не использовать стабилизатор при нормальной плотности ткани. Одного слоя подкладки средней плотности обычно достаточно, т.к. при вышивке крестом происходит меньше сдвигов ткани, чем при стандартной. Плотно закрепите ткань в пальцах до начала вышивания.

Пользователи Дизайнера I могут использовать застил вокруг дизайна, используя функцию FIX. Это уменьшит сдвиг ткани.

Элементы окна программы

Заголовок окна программы



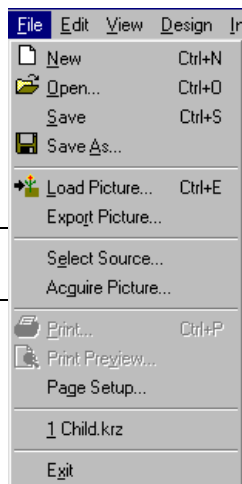
Заголовок программы находится вверху окна и выделен синим цветом (по умолчанию). С правой стороны заголовка имеет три значка: свернуть, развернуть/изменить размер и закрыть окно. Слева в меню управления вы можете также переместить или закрыть окно программы.

Строка меню

В строке меню имеется шесть пунктов: File (Файл), Edit (Правка), View (Вид), Design (Дизайн), Internet (Интернет) и Help (Помощь).

Для доступа к элементам меню щелкните мышью на элементе строки меню, затем выберите нужный элемент в открывшемся окне.

Можно использовать также сочетание клавиш, например Alt-F, Alt-O для открытия дизайна



Кнопки



Кнопки – это маленькие рисунки (иконки) соответствующие конкретным функциям. Например, кнопка Load Picture (загрузить рисунок) показана слева.

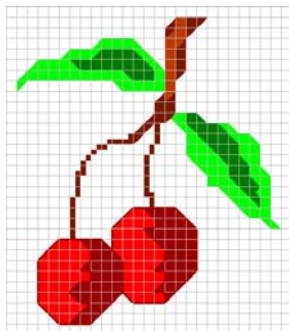
Для активации кнопки просто один раз щелкните по ней мышью.

Панель инструментов



В программе имеются две панели инструментов – главная (сверху) и панель для создания дизайна. Вы можете сделать кнопки на этих панелях большими: View (Вид), Toolbar (Панель инструментов), Large Icons (Большие кнопки).

Рабочая область



Рабочая область – изображение дизайна. Ее размер определяется шириной и высотой дизайна в квадратах, умноженных на размер квадрата в миллиметрах. Устанавливается во вкладке Design Preference (Установки), Design Size (Размер дизайна).

Фоновая сетка

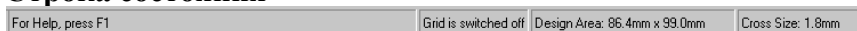
Рабочая область имеет фоновую сетку, в которой вы можете установить утолщенными каждую 5-ю или 10-ю линию. Размер крестика (размер серого квадратика сетки) варьируется от 1 до 20мм. Изменить эти параметры можно в Preferences, Design Size (Установки – Размер дизайна). Вы можете увеличить или уменьшить масштаб просмотра области на экране. При сильном уменьшении масштаба вы не увидите фоновую сетку.

Панель цвета



Панель цвета находится над строкой состояния внизу окна. Две кнопки слева указывают на цвет левой и правой кнопок мыши соответственно. Символ ластика означает, что при нажатии на соответствующую кнопку произойдет удаление элемента дизайна. Щелкните к.-л. кнопкой мыши на любом цвете справа и посмотрите, как изменились левые кнопки. Для изменения цвета в палитре дважды щелкните на кнопке нужного цвета.

Строка состояния



Строка состояния находится снизу окна программы. Левая область дает описание ваших действий и описывает функции меню или кнопок. Дальше – область статуса сетки, размер дизайна и размер крестика.

Как использовать помощь (HELP)

Всплывающие подсказки

Используйте клавишу F1 на разных ступенях создания дизайна.

Замечание: подсказки не описывают функций отдельных кнопок

1. Нажмите F1 в основном окне программы. Если не открыты окна, откроется раздел **Parts of The Window** (Элементы Окна Программы). Отсюда вы можете перейти к другим разделам справки или найти раздел по ключевому слову.

Содержание страницы помощи

2. Выберите подчеркнутую ссылку **File Menu** (Меню Файл) и вы попадете в другое окно помощи.

3. Щелкните на кнопку **Back** (Назад) и вы вернетесь к предыдущей странице.

4. Щелкните на кнопку **Contents** (Содержание) и вы увидите список «книг». Дважды щелкните на **Viewing Files** (Просмотр файлов). Появится список подразделов по этой теме.

5. Выберите раздел **Opening a Previously Created Stitch File** (Открытие предварительно созданного файла вышивки), и на экране появится нужная страница.

*Вы можете вызвать окно справки, щелкнув на **Help, Help Topic** (Тема)*

Указатель (Index)

6. Выберите вкладку **Index** (Указатель), прокрутите вниз линейку и щелкните на «**files: managing** (файлы: действия)». Выберите «**File 1,2,3,4**»; появятся описания команд.

Поиск (Find)

7. Щелкните на вкладке **Contents** (Содержание), **Find** (Поиск) и следуйте инструкциям на экране.

8. Закройте экран помощи

Помощь через Интернет



9. Щелкните на кнопку **Tips and FAQs** (Советы и Часто задаваемые вопросы) для Интернет-помощи по программе.

О программе

В меню Help (Помощь), About Cross Stitcher (О программе) вы можете увидеть номер версии вашей программы, ее производителя и адрес технической поддержки в Интернете.

Вызвать меню можно также сочетанием клавиш Alt-H, Alt-A.

Упражнения по программе Husqvarna Viking

Если при установке вы выбрали функцию установки программ интерактивного обучения, то они находятся в группе Husqvarna Viking Software Training.

1. Щелкните Start (Пуск), Programs (программы), Husqvarna Viking Software Training.

2. Выберите Cross Stitcher для запуска программы обучения.

Вы также можете запустить программу непосредственно с компакт-диска.

1. Закройте все программы на вашем компьютере.

2. Вставьте диск программы. Меню появится автоматически. Выберите Training (Обучение).

Краткие примеры

Функция QuickCross – фотография ребенка

В этом примере дизайн создается автоматически с использованием QuickCross. Установите размер дизайна для пальцев 100х100мм, выберите тип нити и количество цветов. Создайте стежки и сохраните в файле вышивки. Проверьте командой Print Preview (Предварительный просмотр) список номеров нитей.



1. Нажмите кнопку Load Picture (Загрузить рисунок).

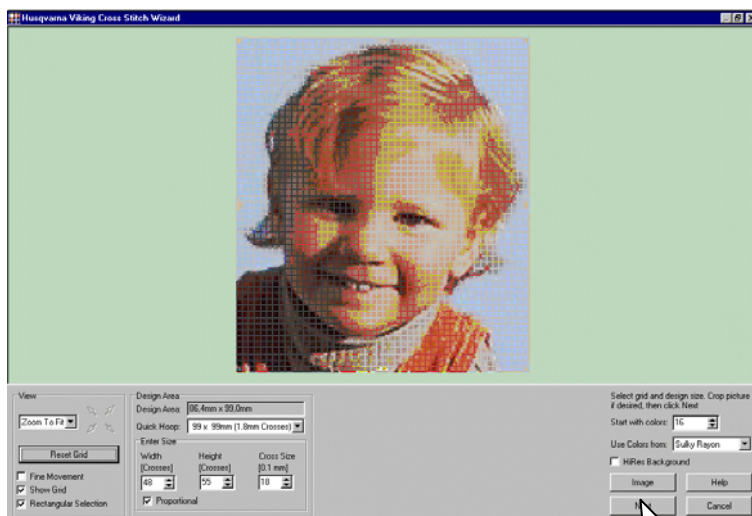
2. Откройте папку C:\HusqCross\Bmp1.

3. Выберите файл Child.bmp. Рисунок появится в окне программы.

4. Установите Quick Ноор (Размер пальцев) на 99х99мм (1,8мм).

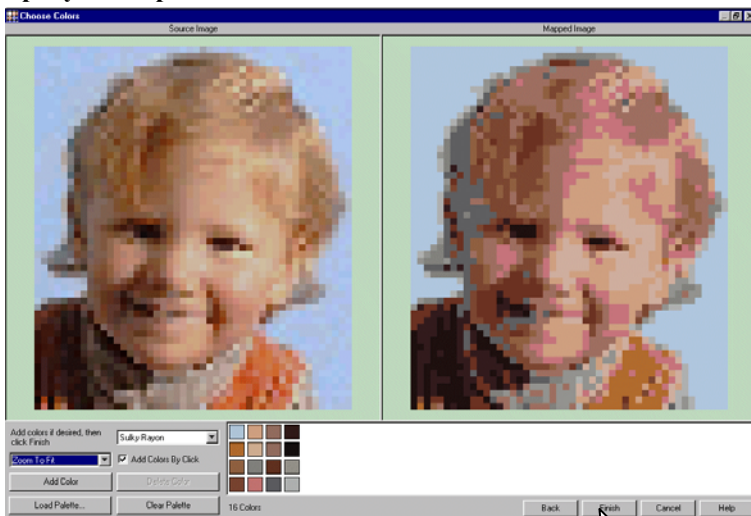
5. Установите «16» в окошке Start with colors (Первоначальное количество цветов).

6. Выберите тип ниток – Sulky Rayon. Фоновая сетка отображается по умолчанию для того, чтобы показать вам те детали, которые будут вышиваться.



7. Нажмите Next (Далее). Первоначальный рисунок, разбитый на цветные квадраты заданного размера показан слева. Рисунок, в котором используются цвета выбранного вами типа нитей (Sulky Rayon) показан справа.

8. Попробуйте добавить цвет (кнопка Add Color) или измените тип нити на R-A Rayon. Вы увидите, как изменится рисунок справа.

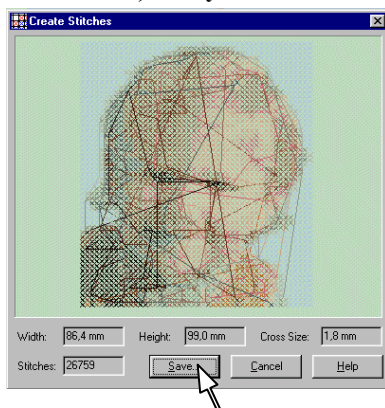


9. Нажмите Finish (Закончить) и на экране появится сообщение о том, что несколько цветов совпадают, и программа предложит уменьшить их количество

10. Нажмите Yes для продолжения. Появится основное окно программы с окончательным дизайном.

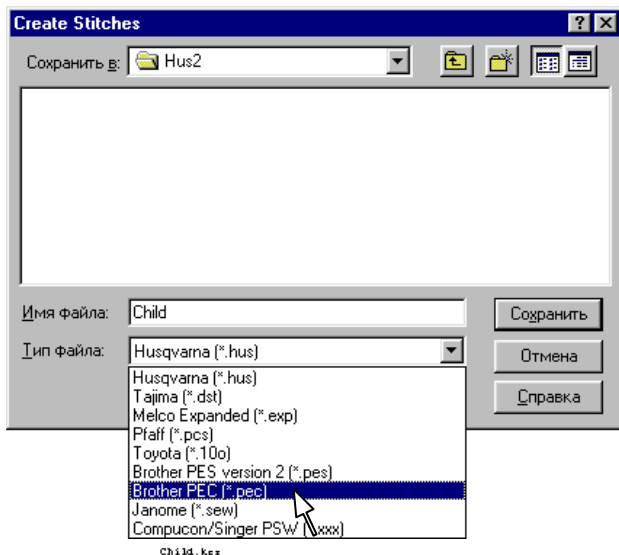


11. Нажмите Create Stitches (Создать стежки). Вы увидите картинку, показанную справа. На ней отображаются размер вышивки в миллиметрах, размер крестика и количество стежков. Вы можете сохранить файл вышивки (Save) или вернуться к созданию дизайна (Cancel).

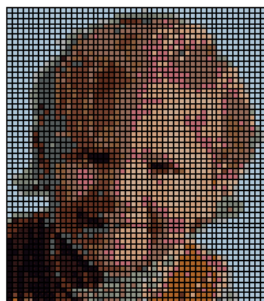


12. Нажмите Save (Сохранить). По умолчанию программа предложит вам сохранить файл в формате .hus с именем Child – таким же, как и имя первоначального рисунка. Вы можете изменить как имя, так и формат.

13. Выберите папку Hus2 и нажмите Save (Сохранить). Файл будет сохранен как C:\HusqCross\Hus2\Child.hus. Используйте соответствующие программы и принадлежности для переноса этого файла на вашу швейно-вышивальную машину.



Width: 48 crosses (26,4mm)
Height: 55 crosses (39,0mm)
Cross size: 1,2mm
Scale: 100,0%



	Color	Thread Palette	Number	Stitches
1		Sulky Rayon	1289	3983
2		Sulky Rayon	1126	854
3		Sulky Rayon	1266	1270
4		Sulky Rayon	1267	1839
5		Sulky Rayon	1128	3019
6		Sulky Rayon	1054	1721
7		Sulky Rayon	0610	380
8		Sulky Rayon	1304	2025
9		Sulky Rayon	1269	3471
10		Sulky Rayon	0525	1286
11		Sulky Rayon	1166	1333
12		Sulky Rayon	1267	1000
13		Sulky Rayon	1183	1030
14		Sulky Rayon	1508	826
15		Sulky Rayon	1321	684
Total				26759

14. Вы можете также сохранить файл вышивки в форматах других производителей. Выберите снова Create Stitches (Создать стежки) и Save (Сохранить).

15. В окошке Save as type (Тип файла) выберите PES и нажмите Save (Сохранить). Созданный вами файл: C:\HusqCross\Hus2\Child.pes.

16. Выберите File, Print Preview (Файл, Предварительный просмотр), чтобы увидеть список номеров цветов нитей, используемых для вышивки.

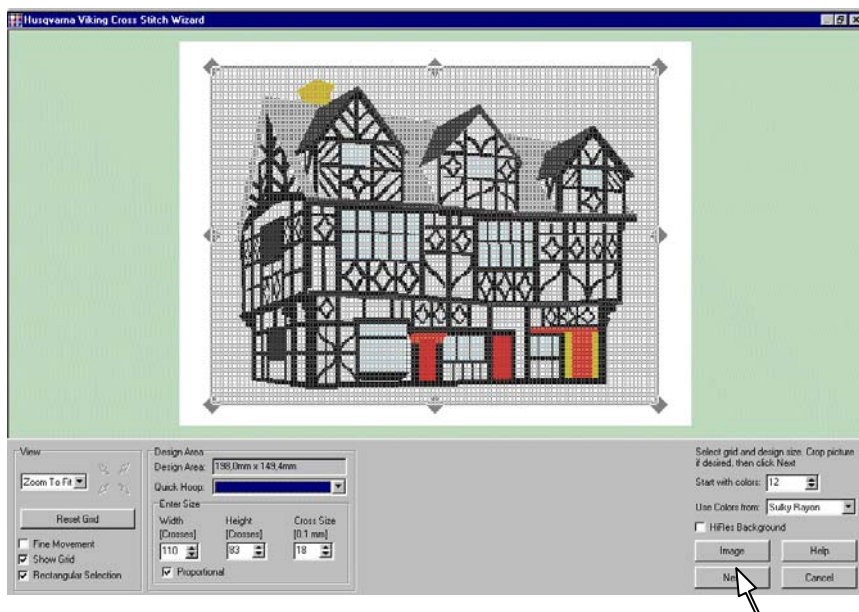
17. Нажмите Larger (Увеличить) или Smaller (Уменьшить) для просмотра деталей. Распечатайте Print (Печать) и закройте программу.

Функция QuickCross – дом эпохи Тудоров

В этом примере, используя QuickCross, вы создадите дизайн автоматически. Удалите фон рисунка, установите размер дизайна для пяльцев 240х150мм. Создайте вышивку и сохраните в формате Husqvarna. Просмотрите список номеров нитей, используя предварительный просмотр (Print Preview). Сохраните файл в другом формате (.krz).

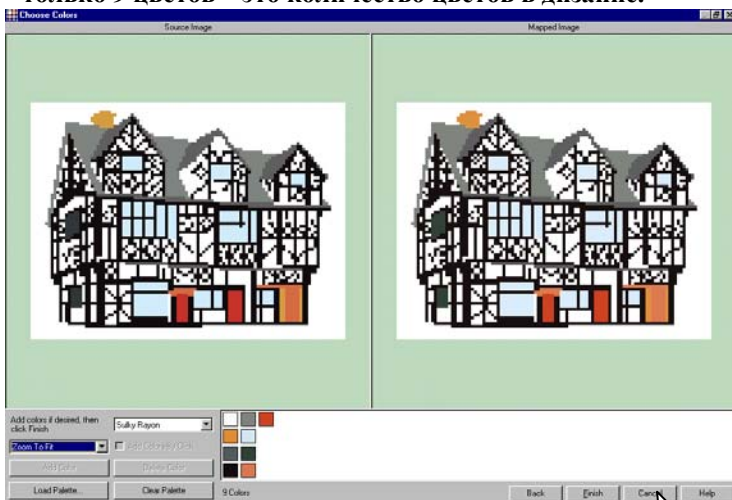


1. Щелкните на кнопку Загрузить Рисунок (Load Picture).
2. Откройте папку C:\HusqCross\Bmp1.
3. Загрузите рисунок TudorHouse.bmp.



4. Наведите курсор на один из квадратиков сбоку рисунка и сдвиньте его к центру для уменьшения области белого цвета вокруг дома. Повторите процедуру для других сторон рисунка.
5. Выберите Quick Hoop (Размер пяльцев) 239х149мм (1,8мм). Ширина рисунка станет около 110 крестиков, высота – около 83.
6. Выберите Start with color (Начальное количество цветов) 12, а тип нити – Sulky Rayon.

7. Нажмите Next (Далее). Первоначальный рисунок, разбитый на квадраты одного цвета показан слева. Рисунок с квадратами цветов из выбранных нитей (Sulky Rayon) показан справа. Обратите внимание на то, что в палете только 9 цветов – это количество цветов в дизайне.



8. Нажмите Finish (Завершить). На экране появится дизайн.



9. Нажмите кнопку Create Stitches (Создать стежки). Отметьте, что количество стежков достаточно большое – около 90 000. Уменьшить его можно, изменив тип нити с двойной на одиночную. Это также даст более четкую вышивку. Нажмите Cancel (Отменить).

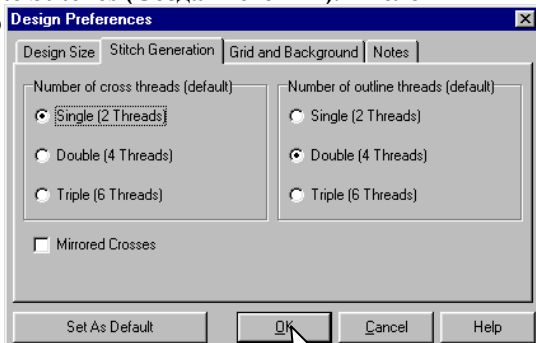


10. Нажмите Preferences (Установки), Stitch Generation (Генерация стежков).

11. Выберите Single (Одиночный стежок) в блоке Number of cross stitch (Тип крестика), затем нажмите ОК.



Нажмите снова Create Stitches (Создать стежки). Число стежков стало около 55 000. Нажмите Cancel (Отменить).





13. А сейчас удалите фон вокруг дома. Наведите курсор на символ ластика на палитре и нажмите правую кнопку мыши. Левая часть панели цвета изменится, как показано на рисунке. Выберите Fill (Заполнить) и щелкните правой кнопкой мыши на любом участке белого фона вокруг дома.



14. Если в Установках (Preferences) цвет фона (Grid and background, Background color) задан белым, вы не увидите отличия на экране. Но, нажав Create Stitches (Создать стежки) вы увидите, что фон вокруг дома не вышит. Количество стежков – около 41 000.

15. Нажмите Save (Сохранить) и выберите папку Hus2. По умолчанию название файла – TudorHouse, а расширение – .hus.

16. Нажмите Save (Сохранить). Файл вышивки будет таким: C:\HusqCross\Hus2\TudorHouse.hus.

17. Нажмите File (Файл), Print Preview (Предварительный просмотр), чтобы увидеть список номеров цветов нитей.

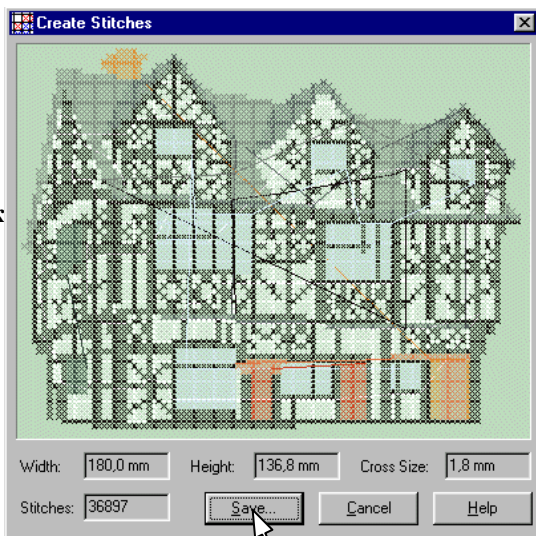
18. Нажмите Print (Печать) для вывода рисунка вышивки. Нажмите Close (Заккрыть).



19. Сохраните Cross Stitch дизайн (.krz) для того, чтобы открыть его в другое время или изменить. Нажмите Save (Сохранить).

20. Выберите папку C:\HusqCross\Krz2.

21. Нажмите Save (Сохранить). Файл запишется как C:\HusqCross\Krz2\TudorHouse.krz.



Функция FreeCross с рисунком – Вишни А

В этом примере вы загрузите фоновый рисунок, установите количество крестиков для требуемого размера дизайна. Используйте различные функции Free Cross для создания дизайна: Стандартный крестик, Мини-крестик, Диагональный крестик, Заполнение крестиком и Линейный стежок. Создайте вышивку и сохраните ее в формате Husqvarna. Добавьте примечание к дизайну и проверьте его в режиме предварительного просмотра. Также сохраните Cross Stitch дизайн (.krz).

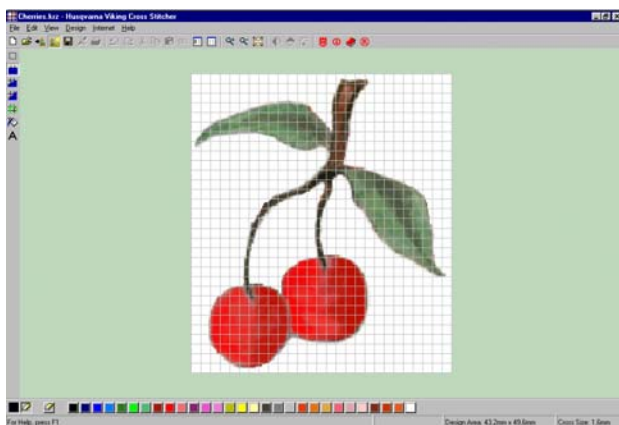


1. Нажмите кнопку Load Picture (Загрузить рисунок).
2. Выберите папку C:\HusqCross\Bmp1.
3. Откройте файл Cherries.bmp. По умолчанию на экране появится сетка.
4. Сдвигая курсором квадратики по краям дизайна к центру, уменьшите рабочую область до размера вишен.
5. Измените размер крестика (Cross Size) на 16 (1,6мм).
6. Установите галочку в блоке Proportional (Пропорционально).
7. Укажите в окошке With (Ширина) 27, высота (Height) изменится автоматически приблизительно на 31. Размер

области дизайна станет примерно 43мм в ширину и 49мм в высоту.

8. Нажмите кнопку Image (Рисунок).

9. нажмите кнопку Zoom In (Увеличить масштаб), чтобы рассмотреть детали рисунка.

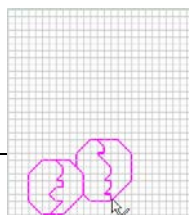




10. Нажмите на Line (Линейный стежок) для прорисовки контура.

11. Щелкните на розовый цвет (12-й слева в палитре), чтобы граница выделялась на фоне рисунка.

12. Прорисуйте края каждой вишни и линию по центру сверху вниз как показано на рисунке.



Щелкните по стороне квадрата, чтобы прорисовать ее. Для прорисовки диагонали щелкните на точку внутри квадрата, находящуюся вблизи угла. Для удаления линии щелкните по ней, используя левую кнопку мыши.



13. Нажмите на кнопку Background Image (Фоновый рисунок) для просмотра вашего рисунка без фона.



14. Нажмите на эту кнопку снова; фон появится снова.



15. Нажмите кнопку Cross Fill (Заполнение крестиком) для заполнения областей.

16. Щелкните по одному разу на темно красной области в правой части каждой вишни.

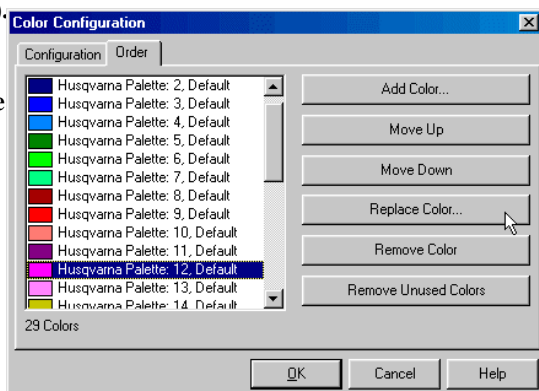
17. Щелкните правой кнопкой мыши по кнопке красного цвета (9-го слева в палитре).

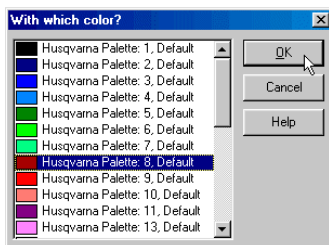
18. Щелкните правой кнопкой мыши на оставшиеся незаполненные части вишен.



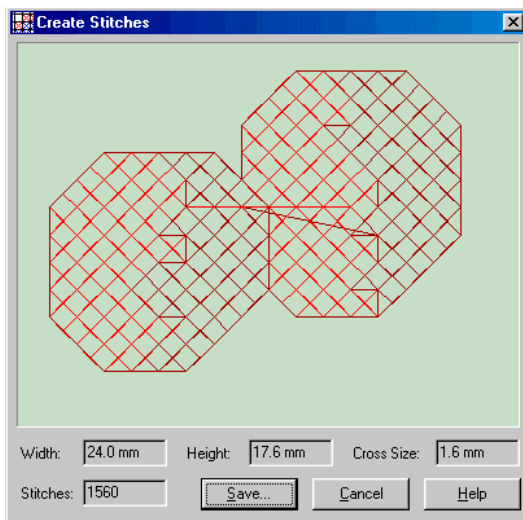
19. Щелкните на Thread Colors (Цвета нитей), вкладку Order (Последовательность).

20. Выберите цвет 12 (розовый) и щелкните Replace Color (Поменять цвет).





21. Выберите цвет 8 (темно-красный) и нажмите OK.



22. Цвет поменялся на темно-красный. Нажмите Create Stitches (Создать стежки), для просмотра вышивки. Затем нажмите Cancel (Отменить).



23. Выберите Мини-крестик (Mini Crosses).

24. Левой кнопкой мыши выберите темно-коричневый цвет (4-й справа).

25. Закрасьте внешнюю часть стебля с нажатой левой кнопкой мыши.



26. Выберите Стандартный крестик (Standart Crosses).

27. Щелкните правой кнопкой мыши на коричневый цвет – 3-м справа на панели цвета.

28. С нажатой правой кнопкой, закрасьте центральную часть стебля.

29. Нажимая на левую кнопку мыши, прокрасьте правую часть стебля в темно-коричневый цвет.



30. Выберите диагональный стежок для углов стебля.

31. С нажатой левой кнопкой мыши закрасьте углы в темно-коричневый цвет.

32. С нажатой правой кнопкой мыши закрасьте углы в коричневый цвет



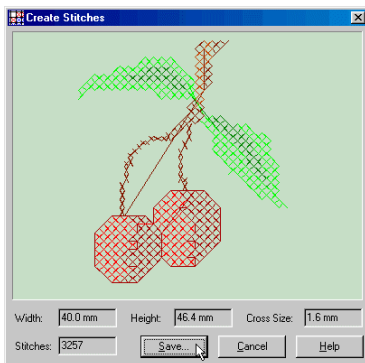
33. Выберите Стандартный стежок.

34. Щелкните на темно-зеленый цвет (4-й справа на Панели цвета).

35. Прокрасьте центр листьев.

36. Правой кнопкой мыши выберите зеленый цвет (6-й слева).

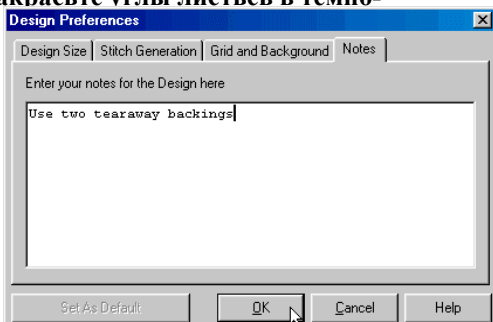
37. Прокрасьте края листьев.



38. Выберите диагональный стежок.

39.левой кнопкой мыши закрасьте углы листьев в темно-зеленый цвет.

40. С нажатой правой кнопкой прокрасьте углы листьев в зеленый цвет.



41. Нажмите Create Stitches (Создать стежки).

42. Нажмите Save (Сохранить).

43. Сохраните файл как C:\HusqCross\Hus2\Cherries.bmp.



44. Нажмите Preference (Установки). Откройте вкладку Примечания (Notes) к вашему дизайну.

45. Впишите примечание «Use two tearaway backing (Используйте двойной отрывной стабилизатор)». Нажмите OK.

46. Нажмите File (Файл), Print Preview (Предварительный просмотр). Посмотрите на список номеров нитей и ваше примечание.



47. Сохраните ваш дизайн (.krz) для дальнейшей работы. Нажмите Save (Сохранить).

48. Выберите папку C:\HusqCross\Krz2

49. Нажмите Save (Сохранить).

Изменение дизайна – Вишни В

В этом примере вы создадите несколько копий дизайна вишен. Используйте функции Insert Design (Вставить дизайн), Copy (Копировать) и Paste (Вставить), Зеркально отобразить (Mirror) и Повернуть (Rotate) на 90°. Вставьте строку текста, которая вышьется крестиком. Создайте стежки (Create Stitches) и сохраните в формате Husqvarna (.hus). Также сохраните дизайн (.krz).

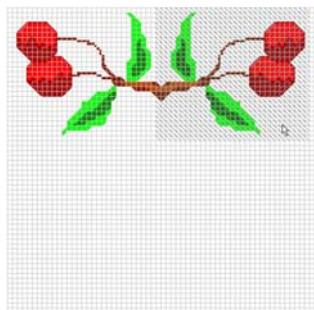


1. Нажмите New (Новый) для очистки окна программы.



2. Нажмите Preferences (Установки).

3. Выберите Quick Hoop (Размер пяльцев) 99х99мм (1,6мм крестик). Нажмите ОК.



4. Нажмите Edit (Правка), Insert Design (Вставить дизайн).

5. Выберите папку C:\HusqCross\Krz1.

6. Выберите дизайн Cherries.krz.

7. Появившейся дизайн выделен серыми диагональными линиями. Это значит, что он готов к копированию, сдвигу и т.п.



8. Нажмите кнопку Rotate 90 (Повернуть на 90°)



9. Нажмите Copy (Копировать) в буфер обмена.



10. Нажмите Paste (Вставить). На экране ничего не изменится – копия дизайна находится точно на оригинале. Перетащите мышкой копию дизайна вниз.



11. Нажмите Flip Horizontal (Зеркально отобразить в горизонтальной плоскости).

12. Перетащите дизайн наверх, соединив черенки.

13. Щелкните мышкой где-нибудь вне области дизайна.



14. Нажмите кнопку Select (Выделить).

15. Удерживая нажатой левую кнопку мыши, выделите весь рисунок.

16. Удерживая клавишу Ctrl, перетащите выделенную область вниз экрана.



17. Нажмите Flip Vertical (Зеркально отобразить в вертикальной плоскости). Щелкните мышкой вне выделенной области для отмены выделения.



18. Нажмите Create Stitches (Создать стежки). Взгляните на получившуюся вышивку. Нажмите Cancel (Отменить).

19. Щелкните на кнопку бордового цвета (9-й слева на панели цвета).



20. Щелкните на кнопке Text (Текст).

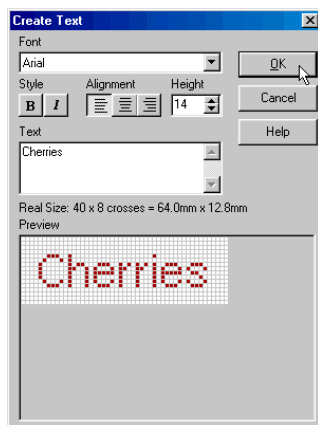
21. Установите шрифт Arial, размер 14. Впишите в окне Text (Текст) «Cherries». Нажмите OK.

22. Наверху экрана появился выделенный текст.

23. Перетащите его в центр экрана.



24. Щелкните вне выделенной области. Нажмите Create Stitches (Создать стежки).



25. Нажмите Save (Сохранить).

26. Выберите папку
C:\HusqCross\Hus2

27. Впишите «Cherriestext» в поле File Name (Имя файла) и нажмите Save (Сохранить).

28. Нажмите кнопку Save (Сохранить). Сохраните файл как
C:\HusqCross\Krz2\Cherriestext.krz.



Информация для создания дизайна вручную

В программе имеется много функций для создания дизайна вручную. Различные размеры крестика, числа цветов нитей, типов швов дают бесконечные вариации стиля.

Размер крестика



Меняя размер крестика в Preferences (Установки), Design size (Размер дизайна), вы получаете разные результаты. Например Крестик размером 1,4мм похож на маленькую точку. Стежки размером 1,8 или 2,0мм придают вышивке традиционный вид. Размеры крестика могут соответствовать тканям с крестовой основой типа Aida. Например для Aida-14 (14 крестиков на дюйм) подойдет 1,8мм крестик в программе. Для Aida-18 – 1,4мм крестик. Если вы часто сами рисуете шаблон для вышивки, вы можете установить параметры фоновой сетки по своему усмотрению.

Число нитей



Различное число нитей также дает разный эффект. Например, одиночная нить делает вышивку более четкой. Вышивки двойной или тройной нитью больше напоминают гобелен или вышивку гарусом. Число нитей должно соответствовать размеру крестика. Например, для маленьких размеров (1,4мм) подойдет одиночная нить. Для крестиков размером 1,6, 1,8 или 2,0мм лучше использовать двойную нить. Дизайн с большими крестиками смотрится лучше с тройной нитью, особенно границы квадратов.

Типы стежков



Стандартные и диагональные крестики напоминают ручную вышивку. Мини-крестик – это четверть Стандартного крестика, используется для придания вышивки вида «Французского узла». Линейный и Внешний стежки похожи на обратные стежки ручной работы.

Комбинации цвета

При создании дизайна старайтесь сделать машинную вышивку более быстрой. Например, объединяйте элементы одного цвета друг с другом, уменьшая таким образом число смены нити. Всегда связывайте крестики области с одним цветом с крестиком другой области. Это уменьшит количество прыгающих стежков, которые приходится обрезать после вышивания.

Восточно-Европейская вышивка крестиком

Одно- или двухцветные вышивки, как правило красно-черные или оранжево-черные очень популярны в России, Румынии и ряде других стран Восточной Европы. Их можно создать с помощью Husqvarna Viking Cross Stitcher.

Работы в стиле «Ассиси»

Эта традиционная ручная вышивка, названная по имени города Ассиси в Италии, может быть создана с Husqvarna Viking Cross Stitcher. Дизайн обрамлен черным с использованием двойной или тройной нити. Такое обрамление иногда называют «Холбейн». Застил вышивки выполнен одиночной яркой нитью, традиционно голубой. Можно использовать и красный цвет. Используются только Стандартные крестики. Для этого типа вышивки подходит крестик размером 1,8мм. Обычно используют довольно неплотную льняную или хлопчатобумажную ткань, хотя вышивка прекрасно смотрится и на других тканях. Простые формы лучше подходит для этого стиля вышивки.

Пользователям вышивальной Системы 5

Вследствие того, что Husqvarna Viking Cross Stitcher была разработана с использованием других языков программирования, чем Embroidery System 5, некоторые функции последней могут оказаться недоступными.

Интерфейс программы

Размер кнопок на панелях инструментов меняется командой View, Toolbars (Вид, Панели инструментов). Кнопки не могут быть передвинуты на панели, также не может быть создана новая Панель инструментов. Вам доступны подсказки и помощь, однако нет всплывающих подсказок для отдельных кнопок.

Просмотр файлов

В программе нет функции 3D View (3D Просмотр). Для просмотра запишите файл вышивки командой Create Stitches (Создать стежки), Save (Сохранить). Затем откройте его в программе Convert & Sort.

Работа с файлами

Файлы вышивки не могут быть скопированы и вставлены в к.-л. другую программу Husqvarna Viking или из нее. В этом случае они должны быть созданы командой Create Stitch (Создать Стежки), Save (Сохранить) и открыты в другой программе. Файлы дизайна (.krz) не могут быть открыты в других программах.

Размер дизайна



Размер дизайна определяется как ширина x размер крестика в мм и высота x размер крестика в мм. Область дизайна несколько больше, ее размер показан в строке состояния окна программы и устанавливается в окне Preferences (Установки), Design Size (Размер дизайна). При загрузке фонового рисунка или при выполнении автоматического дизайна убедитесь, что рисунок обрезан и оставлена лишь его нужная часть.



Создание дизайна

Командой Create Stitches (Создать стежки) программа вставляет крестики одного цвета и области в последовательность, а внешние линии ставит в конец файла. Прыгающие стежки она автоматически вставляет между областями разного цвета и между одноцветными областями, если они отделены друг от друга. Попробуйте соединить области одного цвета один с другим, чтобы уменьшить число прыгающих стежков.

Количество стежков



Число стежков, указанное в окне Create Stitches (Создать стежки) является приблизительным, и может оказаться иным, если вы откроете файл вышивке в другой программе.

Заполнение крестиком Cross Stitch Fill

Заполнение крестиком не относится к фоновому рисунку. Происходит заполнение области дизайна, окруженной крестиками или рамками. Если заполнения к.л. области не произошло, как вы ожидали, отключите отображение фонового рисунка и проверьте, замкнута ли область заполнения.

Краткое описание элементов программы

Меню

Команды меню File (Файл)

New (Создать)

Очищает экран для создания нового дизайна.

Open (Открыть)

Открывает созданный ранее файл дизайна(.krz) для редактирования, создания стежков и т.п.

Save (Сохранить)

Сохраняет файл дизайна (.krz) под предварительно указанным именем.

Save As (Сохранить как)

Сохраняет файл дизайна (.krz) под новым именем.

Load Picture (Загрузить рисунок)

Загружает рисунок в программу для использования автоматической функции Cross Stich Wizard или для его использования в качестве фонового рисунка.

Export Picture (Экспорт файла)

Сохраняет фоновый рисунок в .bmp формате.

Select Source (Выбрать источник)

Определяет сканер или цифровую камеру для загрузки фонового рисунка.

Acquire Picture (Получить рисунок)

Скачать рисунок из сканера или цифровой камеры.

Print (Печать)

Печать рисунка вышивки с размерами, номерами цветов нитей, примечаниями и т.п.

Print Preview (Предварительный просмотр)

Посмотреть вышивку перед печатью.

Page Setup (Параметры страницы)

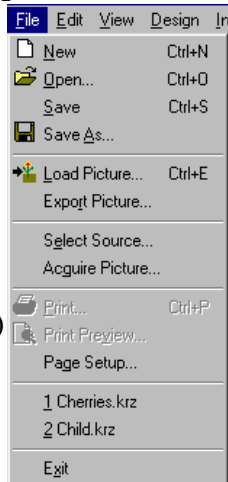
Изменяет установки принтера и параметры фоновой сетки для печати.

Recent Files (Последние файлы)

Открывает файлы дизайна (.krz), записанные последними по времени.

Exit

Выход из программы.



Команды меню Edit (Правка)

Undo (Отменить)

Отменяет последнюю команду или действие.

Redo (Повторить)

Отменяет предыдущую команду Undo.

Cut (Вырезать)

Вырезает выделенную часть дизайна в буфер обмена.

Copy (Копировать)

Копирует выделенную часть дизайна в буфер обмена.

Paste (Вставить)

Вставляет предварительно вырезанную или скопированную в буфер обмена часть дизайна в этот или другой дизайн.

Delete (Удалить)

Удаляет часть дизайна с экрана

Select All (Выделить все)

Выделяет весь дизайн, чтобы в дальнейшем его вырезать, скопировать, сдвинуть или зеркально отобразить.

Insert Design (Вставить дизайн)

Вставить предварительно сохраненный дизайн (.krz) в дизайн на экране.

Thread Colors (Цвета нитей)

Меняет, добавляет или удаляет цвета дизайна.

Preferences (Установки)

Позволяет изменить размер дизайна, способ создания стежков, параметры фоновой сетки и фонового рисунка и добавить примечания в дизайн.

Команды меню View (Вид)

Toolbar (Панель инструментов)

Определяет размер кнопок (большие или маленькие) на Панели инструментов.

Color Bar (Панель цвета)

Показывает или скрывает панель.

Status Bar (Строка состояния)

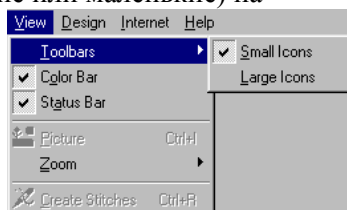
Показывает или скрывает строку.

Picture (Рисунок)

Показывает или скрывает фоновый рисунок.

Zoom (Увеличить)

Определяет масштаб просмотра.



Create Stitches (Создать стежки)

Создает стежки из дизайна для вышивания на машине.

Команды меню Design (Дизайн)

Flip Vertical (Зеркально отобразить по вертикали)

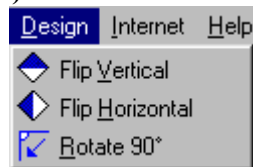
Переворачивает выделенную часть дизайна в вертикальной плоскости.

Flip Horizontal (Отобразить по горизонтали)

То же в горизонтальной плоскости.

Rotate 90 (Повернуть на 90°)

Поворачивает выделенную часть на 90°.



Команды меню Internet (Интернет)

Husqvarna Viking Home Page (Домашняя страница)

Ссылка на домашнюю страницу Husqvarna Viking.

Tips and FAQs (Советы и ответы на часто задаваемые вопросы)

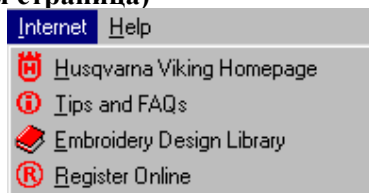
Ссылка на к страницу поддержки сайта Husqvarna Viking.

Embroidery Design Library (Библиотека вышивок)

Ссылка на страницу с тысячами вышивок Husqvarna Viking, которые вы можете купить через Интернет.

Register Online (Он-лайнковая регистрация)

Ссылка на страницу регистрации программы.



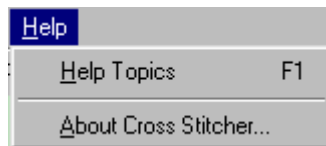
Команды меню Help (Помощь)

Help Topics (Разделы Справки)

Дает вам возможность вызвать справочную систему.

About Cross Stitcher (О программе)

Показывает версию программы, ее производителя и т.п.



Панели инструментов

Главная панель

Главная панель располагается в верхней левой части окна программы под строкой меню.

Кнопка	Действие
	Очищает экран для создания нового дизайна.
	Открыть файл; открывается диалоговое окно для открытия файла дизайна (.krz).
	Загрузить рисунок; загружает фоновый рисунок.
	Показать рисунок; показывает или скрывает фоновый рисунок в окне программы.
	Сохраняет файл дизайна (.krz) под новым именем.
	Создает стежки для вышивания на машине.
	Печатает рисунок вышивки с указанием ее размеров, номеров цветов нитей и т.п.

Панель редактирования

Панель редактирования находится справа от главной панели.

Кнопка	Действие
	Отменяет последнюю команду или действие.
	Отменяет действие кнопки  .
	Вырезает выделенную часть дизайна в буфер обмена.
	Копирует выделенную часть дизайна в буфер обмена.



Вставляет предварительно скопированную в буфер обмена часть дизайна в текущий дизайн.



Удаляет выделенную часть дизайна с экрана.



Устанавливает цвета нитей, добавляет, меняет или удаляет цвета дизайна.



Установки; меняет размер дизайна, генерацию стежков, параметры фоновых сетки и рисунка и примечания к дизайну.

Панель просмотра

Панель расположено в правее панели редактирования.

Кнопка	Действие
	Увеличение масштаба просмотра.
	Уменьшение масштаба просмотра.
	Масштаб просмотра - «во весь экран».



Панель дизайна

Панель расположена правее панели просмотра.

Кнопка	Действие
	Горизонтальное отображение выделенной части дизайна.
	Вертикальное отображение выделенной части.
	Поворот на 90° выделенной части дизайна.



Панель Интернета

Панель расположена в правой части панели инструментов.

Кнопка

Действие



Запускает ваш Интернет браузер и открывает домашнюю страницу Husqvarna Viking.



Ссылка на страницу с советами и ответами на часто задаваемые вопросы.



Ссылка на страницу с тысячами вышивок Husqvarna Viking, которые вы можете купить через Интернет.



Ссылка на страницу регистрации вашей программы.

Панель рисования

Находится с левого края окна программы.

Кнопка

Действие



Выделяет прямоугольную часть дизайна для ее сдвига, вырезки, копирования, зеркального отображения или поворота.



Переход в режим «Стандартного крестика» для заполнения полных квадратов фоновой сетки.



Переход в режим создания Мини-крестика.



Переход в режим создания Диагонального крестика.



Переход в режим создания линии.



Режим заполнения замкнутой области дизайна.



Режим вставки текста в дизайн.

