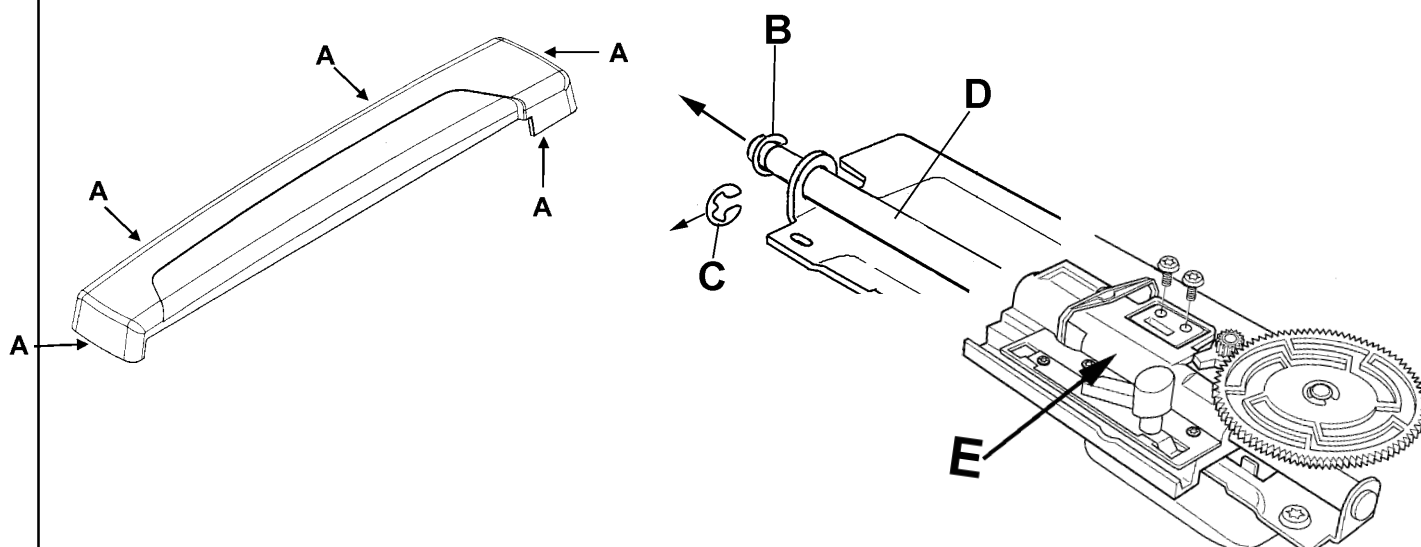


How to Upgrade Designer I Embroidery unit to a Mega Hoop ready Embroidery unit



Note! The exchange of hoop holder and shaft should **ONLY** be carried out by a Husqvarna Viking authorised service technician.
To make the Embroidery unit Mega Hoop ready the following parts must be exchanged:

Hoop holder complete, Hoop holder shaft

Required tools :

Torx 10 screw driver, Pliers, Flat screw driver

Note! To use the Mega hoop The Designer I must be upgraded to Rev 1.20 or later

Dismounting

1. Remove the Y-slide cover by cautiously bend the cover so that the 5 snaps (A) are exposed and lift the cover upwards.
2. Remove the clips (B), (C) and pull out the hoop shaft (D) to the left.
3. Remove the Hoop holder completely (E).

Achtung ! Der Umbau der Stickeinheit darf nur durch einen autorisierten Husqvarna Viking Service vorgenommen werden.

Damit der Mega-Hoop an die Designer Stickeinheit paßt, müssen folgende Teile ausgewechselt werden:

Rahmenhalter kpl, Führungswelle des Rahmenhalters

Benötigtes Werkzeug:

Schraubendreher Torx 10, Schraubendreher normal, Spitzzange

Achtung: Damit die Designer 1 mit dem Mega-Hoop Stickrahmen funktioniert, muß die Maschine mindestens mit der Version 1.20 upgedated sein.

Demontage:

1. Oberen Deckel der Stickeinheit entfernen (Aussenkanten nach aussen biegen, damit die 5 Schnappverschlüsse (A) freigelegt werden)
2. Klemmscheiben (B und C) abziehen und dann die Führungswelle (D) nach links herausziehen.
3. Rahmenhalter (E) komplett abnehmen

Attenzione! La sostituzione del supporto a incastro del telaio e l'albero deve essere effettuata SOLO da tecnici autorizzati Husqvarna Viking.
Per preparare l'unità di ricamo per il Mega Telaio, le seguenti parti devono essere sostituite:

tutto il supporto a incastro del telaio e il suo albero.

Utensili necessari:

Cacciavite Torx 10, pinze, cacciavite a taglio.

Attenzione! Per usare il Mega Telaio, la Designer I deve essere aggiornata alla nuova versione (Rev 1.20) o successive.

Smontaggio

1. Rimuovi il coperchio del braccio dell'unità di ricamo, piegandolo con cautela, in modo tale che i 5 ganci (A) fuoriescano. Solleva il coperchio verso l'alto.
2. Rimuovi le clips (B), (C) e tira fuori, verso sinistra, l'albero del telaio (D).
3. Rimuovi completamente il supporto a incastro del telaio (E).

Let op: De vervanging van de borduurringhouder en de -schacht mag UITSLUITEND worden uitgevoerd door een officiële Husqvarna Viking dealer.
Om de borduureenheid geschikt te maken voor de Mega borduurring, moeten de volgende onderdelen vervangen worden: borduurringhouder compleet, borduurringhoudersschacht.

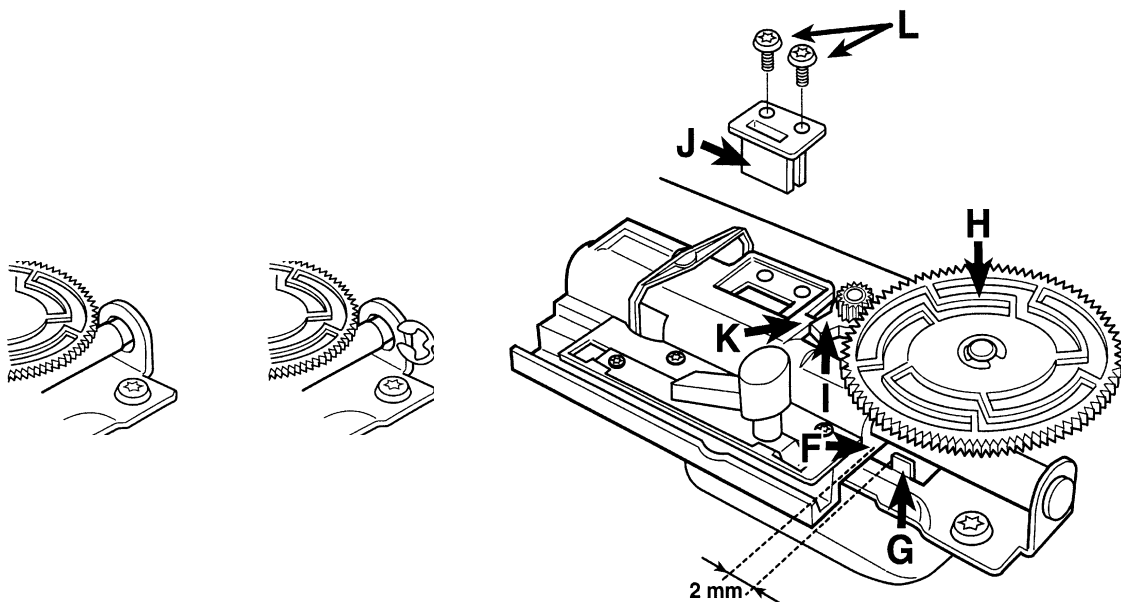
Benodigd gereedschap:

Torx 10 schroevendraaier, buigtang (combinatietang), platte schroevendraaier.

Let op: Om de Mega borduurring op de Designer I te kunnen gebruiken, moet de Designer I opgewaardeerd zijn tot minimaal versie 1.20.

Demonteren

1. Verwijder het deksel van de Y-slede door het deksel voorzichtig omhoog te buigen zodat het deksel uit de 5 slotjes (A) klikt.
2. Verwijder de clips (B), (C) en trek de borduurringschacht (D) naar links.
3. Verwijder de borduurringhouder in zijn geheel (E).



Mounting

1. Mount the Mega hoop shaft together with Mega Hoop holder on the embroidery unit and lock it with the C- clip
2. Move the Mega Hoop holder to the stop (G) on the frame.
3. Insert a 2 mm distance gauge between the Mega Hoop holder – at the point (F) and the stop (G) on the frame.
4. Turn the cogwheel (H) so the calibration stop (I) touches the Mega Hoop holder at the point (K).
5. Mount the belt holder (J) with one leg on each side of the belt and fix it with the two screws (L), use the two screws from the old Hoop holder.

Montage:

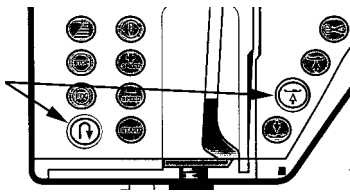
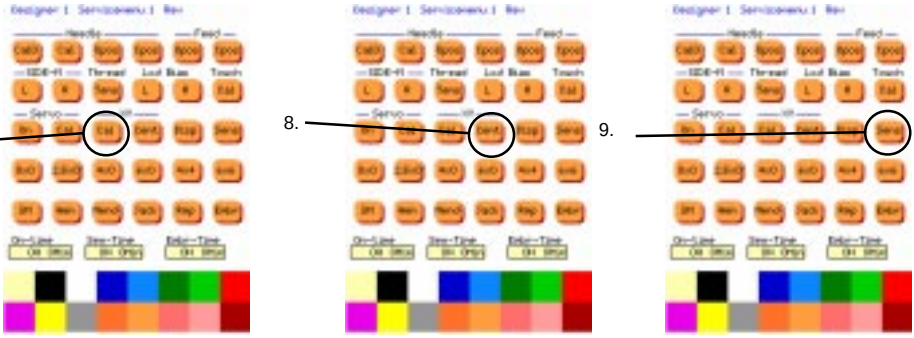
1. Rahmenhalter und Führungswelle montieren und mit Klemmscheiben (B und C) sichern.
2. Den Rahmenhalter bis zum Anschlag (G) schieben
3. Jetzt den Rahmenhalter (F) so ausrichten, daß der Abstand 2mm zum Anschlag (G) beträgt
4. Das Zahnrad (H) so drehen, daß der Kalibrierungsanschlag (I) gegen den Rahmen (K) anliegt
5. Die Riemenführung (J) so montieren, daß der Riemen zwischen den 2 Zapfen läuft und mit den 2 Schrauben (L) befestigen

Montaggio

1. Monta l'albero e il supporto a incastro del Mega Telaio sull'unità di ricamo. Chiudilo con una clip a C.
2. Muovi il supporto a incastro del Mega Telaio fino al fermo (G) della struttura.
3. Inserisci un distanziometro della dimensione di 2 mm tra il punto (F) del supporto a incastro del Mega Telaio e il punto di fermo (G) della struttura.
4. Gira la ruota dentata (H) fino a quando il fermo della calibrazione (I) tocca il supporto a incastro del Mega Telaio al punto (K).
5. Monta il supporto della cinghia (J), facendo attenzione che le sue due estremità calzino la cinghia, e fissalo con due viti (L). Usa le viti del precedente supporto a incastro del telaio.

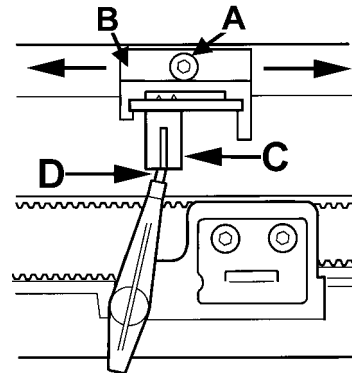
Monteren

1. Monteer de Mega borduurringschacht samen met de Mega borduurringhouder op de borduureenheid en zet vast met de C-clip.
2. Beweeg de Mega borduurringhouder naar de pal (G) op het frame.
3. Zorg ervoor dat er 2 mm afstand is tussen de Mega borduurringhouder – tussen punt (F) en de pal (G) op het frame.
4. Draai het tandwiel (H) zodat de kalibreerpal (I) de Mega borduurringhouder op punt (K) raakt.
5. Monteer de riemhouder (J) met een pootje aan iedere kant van de riem en zet vast met de twee schroeven (L), gebruik de twee schroeven van de oude borduurringhouder.

 6.	 7. 8. 9.
6. Put the embroidery unit on the machine and go into the service program, menu 1, by pressing the reverse feed button and the sensor foot pivot button as the main switch is switched on. 7. Calibrate the embroidery unit by touching XY -Cal, row 3 8. Touch XY-Cent, row 3, and the hoop takes its centre position. 9. Touch Sensors - menu, row 3, and service menu 2 -sensor check will be shown. The embroidery unit has a sensor that indicates which hoop size that is inserted. This is done by means of a photo-diode on the y-frame and a screen on the hoop holder.	6. Stickeinheit an Maschine anbringen und das Serviceprogramm folgendermaßen öffnen: Maschine ausschalten, Rückwärtstaste und Taste für die Drehposition des Nähfußes gleichzeitig gedrückt halten und Maschine einschalten. 7. Kalibrieren Sie die Stickeinheit durch Drücken von XY- CAL in der 3. Reihe 8. Drücken Sie XY - Cent in der 3. Reihe und der Stickrahmen nimmt die Zentrumlage ein 9. Drücken Sie die Taste Sensor - Menu in der 3. Reihe und das Servicemenü 2 wird geöffnet. Die Stickeinheit hat einen Sensor, der erkennt, welcher Stickrahmen angebracht wurde. Dies funktioniert mittels einer Photo-Diode an der Y-Achse und einer Empfänger-Diode am Rahmenhalter.
6. Inserisci l'unità di ricamo sulla macchina ed entra nel programma assistenza, menu 1, premendo i tasti di retromarcia e alzapiedino in posizione perno (freccetta bianca) mentre accendi la macchina. 7. Calibrare l'unità di ricamo premendo XY -Cal, riga 3 8. Premi XY-Cent, riga 3, il telaio si collocherà nella sua posizione centrale. 9. Premi Sensors - menu, riga 3, e il Service menu 2 - il pannello di controllo dei sensori- verrà mostrato. L'unità di ricamo ha un sensore che indica la dimensione del telaio inserito. Questo si verifica grazie alla lettura che dei diodi fotosensibili, posti sul braccio del telaio, eseguono dello schermo del supporto a incastro del telaio.	6. Plaats de borduureenheid op de machine en ga naar het serviceprogramma, menu 1, door tegelijkertijd de achteruitnaaitoets en de toets voor naaivoet in draaistand in te drukken terwijl de machine wordt aangezet. 7. Kalibreer de borduureenheid door op XY-Cal, rij 3 te drukken. 8. Druk op XY-Cent, rij 3, en de borduurring gaat naar de middenpositie. 9. Druk op Sensors - menu, rij 3, en service menu 2 -sensor check zal verschijnen. De borduureenheid heeft een sensor die aangeeft welke borduurring grootte is ingesteld. Dit wordt gedaan d.m.v. een foto-diode op het y-frame en een scherm op de borduurringhouder.

Designer 1 Servicemenu

Armshaft sensor 1	☐
Armshaft sensor 2	☐
Needle feed sens.	☒
P-foot sensor 1	☐
P-foot sensor 2	☒
Bobbin sensor	☒
Thread sensor	☐
Embr. unit conn.	☒
10. Sector forward	14
Sector reverse	0
Hoop sensor	☒
Bobbin winding	☐
Bobbin w. stop	☐



10. In Service menu 2 - The Hoop sensor square should now be black (= Activated). Note! If this square is not black (=activated) continue to adjust as follows.

11. Loosen the screw (A) and move the Hoop sensor holder (B) until the Hoop sensor square in the Display is black (= activated).
12. Tighten the screw (A)
13. Re-check the setting from point 7.
14. Mount the cover of the Y-slide by placing the cover for the y-slide over the plate and press it down wards until the snap (A) comes in place.

10. Im Servicemenü 2 soll das Quadrat für den Rahmensensor (Hoop sensor) schwarz (aktiviert) sein.

Achtung: Ist das Quadrat nicht schwarz, muß folgende Einstellung durchgeführt werden:

11. Schraube (A) lösen und den Sensorhalter (B) so verschieben, bis das Quadrat schwarz ist.
12. Schraube (A) anziehen
13. Einstellungen ab Punkt 7 noch einmal wiederholen
14. Die obere Abdeckung der Stickeinheit wieder aufstecken

10. Nel Service menu 2 - Il quadrato del sensore del telaio dovrebbe essere nero (=Attivato). Attenzione! Se questo quadrato non è nero (quindi bianco=Disattivato) continua a calibrare come segue.

11. Allenta la vite (A) e sposta il supporto del sensore del telaio (B) sino a quando il quadrato del sensore nel Monitor diventa nero (=attivato).
12. Stringi la vite (A).
13. Ricontrolla il settaggio dal punto 7.
14. Monta il coperchio del braccio posizionandolo sopra la struttura e premendolo sino a quando si aggancia (A).

10. In service menu 2 moet het vierkantje van de borduurringsensor zwart gekleurd zijn (=geactiveerd). Let op! Indien dit vierkantje niet zwart is (=geactiveerd) handel dan als volgt:

11. Draai schroef (A) los en beweeg de borduurring sensor houder (B) totdat het vierkantje op het scherm voor de borduurringsensor zwart (=geactiveerd) wordt.
12. Draai schroef (A) vast.
13. Controleer nogmaals de instelling vanaf punt 7.
14. Monteer het deksel van de Y-slede door het deksel op de slede te drukken totdat deze in de slotjes (A) klikt.