



VIP Machine Accessories

Руководство пользователя

VIP Disk Manager

Содержание

Введение	1
Установка программы	2
Файлы примеров	2
Интерактивные примеры	2
Запуск программы	3
Меню Пуск (Start)	3
Кнопки на Рабочем столе	3
Ярлык програмы	3
Термины, используемые в программе	4
Форматы файлов	4
Имена файлов	4
Элементы окна программы	5
Краткие упражнения	6
Запись дизайнов на дискету и вывод их на печать	6
Чтение дискеты и сохранение дизайнов	12
Краткое описание элементов программы	15
Меню	15
Панели инструментов	18

Введение

Добро пожаловать в программу VIP Disk Manager. Она поможет вам обмениваться вышивками между компьютером и вышивальной машиной Husqvarna Viking Designer I. Также VIP Disk Manager дает возможность просмотра вышивки в трехмерном режиме (Quick 3DStitch™), позволяет вырезать, копировать и вставлять их в другие программы системы VIP Embroidery System (или переносить их из этих программ).

В этом Руководстве мы объясним вам, как установить и запустить программу, а также дадим несколько кратких упражнений. Используйте инструменты Интернет-справки для первого знакомства с VIP Disk Manager и выполните интерактивные примеры.

Особенности версии вашей программы даны в файле Readme.rtf. Если возникнут вопросы, на которые вы не сможете найти ответы в Руководстве, прочтите технические файлы в папке “Technical” на компакт-диске программы.

Для изучения работы программ VIP Customizing, VIP Configure и VIP Conversion обратитесь к Руководствам пользователя по этим программам.

Установка программы

Инструкция по установке программы описана в Руководстве пользователя к VIP Customizing. Выберите Designer I при установке VIP Disk Manager.

Файлы примеров

Эти файлы понадобятся вам при выполнении Кратких упражнений (QuickStart exercises). По умолчанию они устанавливаются в C:\VipEmbroidery\Samples\Cust\Stitch.

Основная папка программы VIP Disk Manager по умолчанию - C:\VipEmbroidery.

Всегда сохраняйте созданные вами файлы в папке C:\VipEmbroidery\MyDesigns, чтобы не повредить файлы примеров в других папках.

Интерактивные примеры

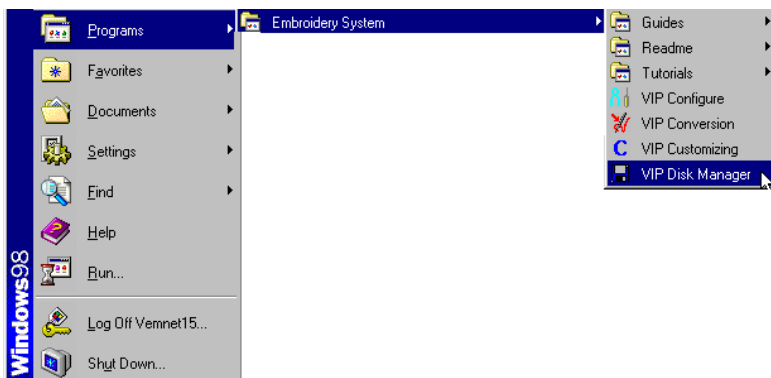
Если при установке программы выбрана соответствующая опция, вы можете выполнить интерактивные примеры из программной группы Embroidery System Tutorials.

1. Нажмите Пуск (Start), Программы (Programs), Embroidery System, Tutorials.
2. Запустите VIP Disk Manager для начала работы с примерами.

Запуск программы

Меню Пуск (Start)

1. Нажмите кнопку Пуск (Start) на Рабочем столе компьютера.
2. Выберите группу Программы (Programs).
3. Выберите группу Embroidery System.
4. Запустите программу VIP Disk Manager.



Кнопки на Рабочем столе

Вы можете запустить VIP Disk Manager и с помощью ярлыка программы на Рабочем столе Windows®. Ярлык создается автоматически, если вы выбрали соответствующую опцию при установке.

1. Закройте или сверните все работающие программы.
2. Дважды щелкните мышью на ярлыке Embroidery System (или щелкните один раз и нажмите клавишу ENTER).
3. В появившемся окне дважды щелкните на ярлыке VIP Disk Manager (или щелкните один раз и нажмите клавишу ENTER) для запуска программы.

Ярлык программы



Ярлык программы VIP Disk Manager показан слева.

Термины, используемые в программе

Форматы файлов

В программу VIP Disk Manager можно загрузить файлы вышивки следующих форматов: Brother/Babylock/Bernina PEC (.pec), Brother/Babylock/Bernina PES (.pes версии 2,3,4), Compucon/Singer PSW (.xxx), Husqvarna Viking / Pfaff (.vip), Husqvarna (.hus), Janome (.sew), Melco (.exp), Pfaff (.pcs), Tajima (.dst), и Toyota (.10*). Программа VIP Disk Manager сохраняет файлы вышивки в форматах: Brother/Babylock/Bernina PEC (.pec), Brother/Babylock/Bernina PES (.pes версия 2), Compucon/Singer PSW (.xxx), Husqvarna Viking / Pfaff (.vip), Husqvarna (.hus), Janome (.sew), Melco (.exp), Pfaff (.pcs), Tajima (.dst), и Toyota (.10*).

Любой из этих файлов может быть перенесен на дискету, которая вставляется в дисковод машины Husqvarna Viking Designer I. Для сохранения информации о номерах нитей, просмотра и печати вышивки сохраняйте файлы в формате .vip. В этом случае номера нитей будут отображены на цветном экране Designer I. Эти цвета могут несколько не соответствовать первоначальному вследствие того, что параметры цветного дисплея машины отличаются от параметров экрана компьютера.

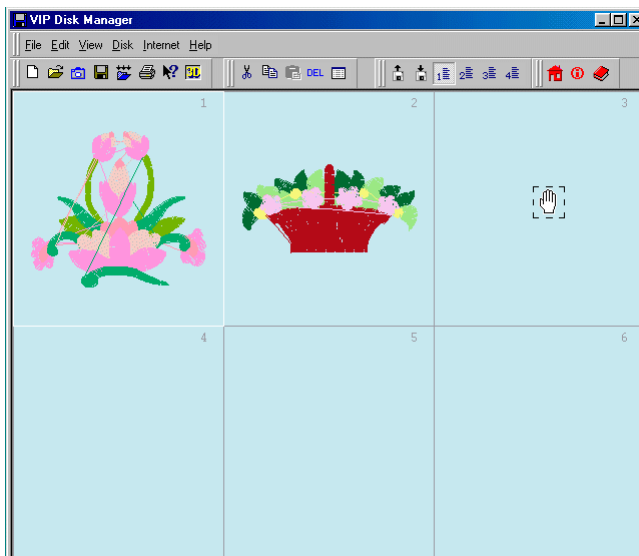
Имена файлов

При использовании VIP Disk Manager для файлов вышивок не рекомендуется задавать имена длиннее 12-ти символов. Если вы введете большее число символов, последние из них будут удалены.

Элементы окна программы

Заголовок программы (Title Bar), Меню (Menus) и Панели инструментов (Toolbars) описаны в Руководстве пользователя к VIP Customizing.

Область отображения дизайнов и меню



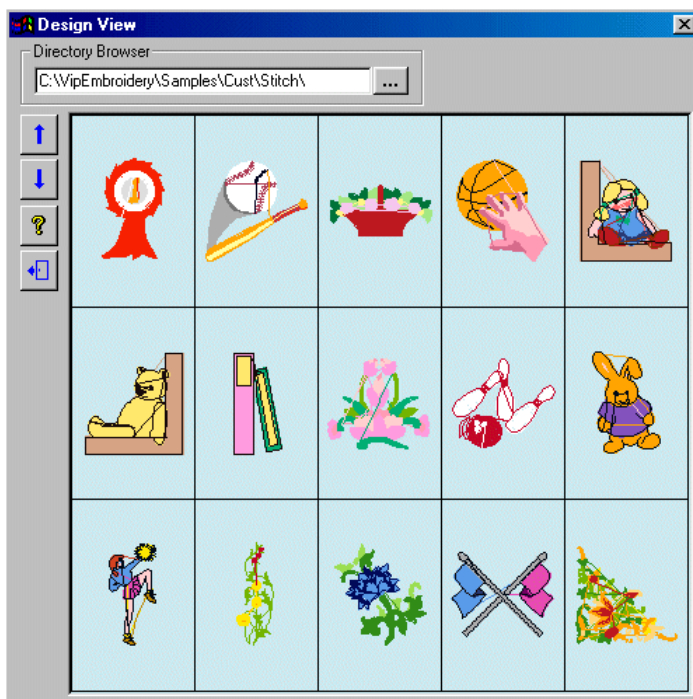
В программе имеется четыре меню (First - первое, Second - второе, Third - третье и Fourth - четвертое), каждое из которых может содержать до 36 файлов вышивки. Файлы вышивки из выбранного меню представлены в области отображения дизайнов и могут быть записаны на дискету для передачи их в Designer I или сохранены в вашем компьютере. Текущий файл выделен на экране белым прямоугольником. Количество и содержимое файлов вышивки в каждом из меню VIP Disk Manager будет отображено на дисплее Designer I после выполнения команды записи на дискету (Write Disk) и переноса дискеты в машину. Командой Preferences (Установки) вы можете определить количество дизайнов в каждом из меню - 6, 9, 12, 16, 25 или 36.

Если вы, например, задали количество дизайнов в меню - 6 и загрузили седьмой, то клетки экрана автоматически уменьшатся для отображения 9-ти дизайнов (и т.д. до 36-ти).

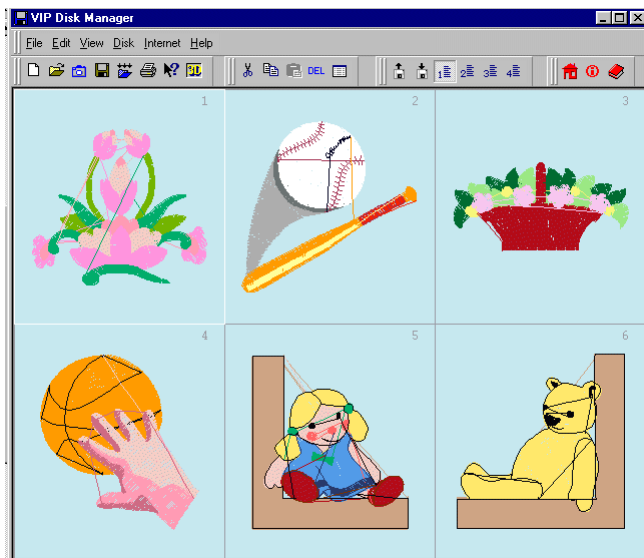
Запись дизайнов на дискету и вывод их на печать

В этом примере вы изучите три различных способа загрузки дизайнов в программу, запишите вышивки на дискету, предварительно ее отформатировав, и затем выведите на печать страницу с содержимым этих вышивок.

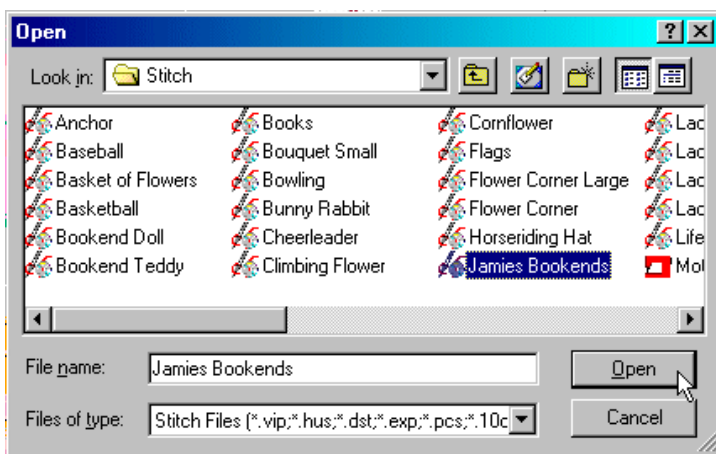
1. Нажмите кнопку Пуск (Start) на Рабочем столе компьютера.
2. Выберите пункт Программы (Programs), Embroidery System.
3. Запустите программу VIP Disk Manager.
4. Возьмите пустую дискету (или дискету с ненужными данными) и вставьте ее в дисковод компьютера.
5. Нажмите кнопку View (Просмотр), затем кнопку с тремя точками справа от поля Directory Browser (Выбор каталога). (Также можно ввести в поле строку "C:\VipEmbroidery\Samples\Cust\Stitch" и нажать клавишу ENTER.)
6. Дважды щелкните мышью на папке C:\VipEmbroidery\Samples\Cust\Stitch.
7. Нажмите ОК (или клавишу ENTER). При этом откроется окно диалога с содержимым файлов вышивки из выбранной папки.



8. Щелкните последовательно мышью на изображениях маленького букета, бейсбольной биты с мячом, корзины с цветами, баскетбольного мяча, книжной полки с девочкой и книжной полки с медведем для загрузки их в программу. Нажмите на кнопку с символом открытой двери для закрытия окна диалога. На экране появится содержимое меню 1, как показано ниже.

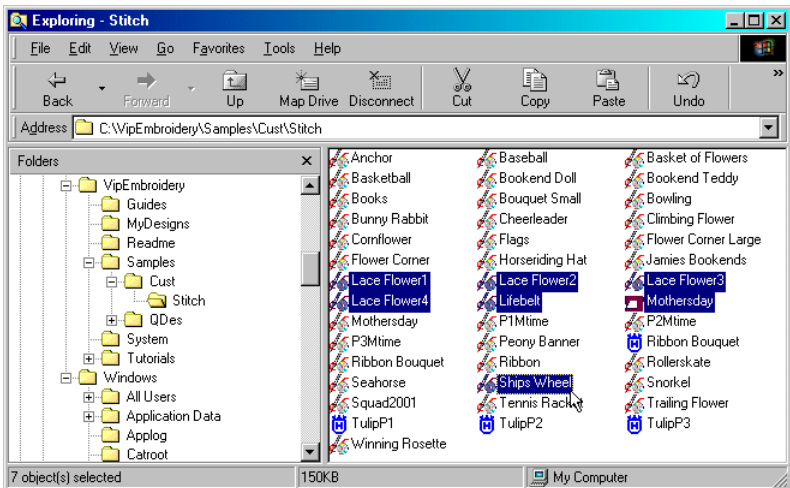


9. Нажмите на кнопку Меню 2 (показана слева).
10. Нажмите кнопку Open (Открыть).



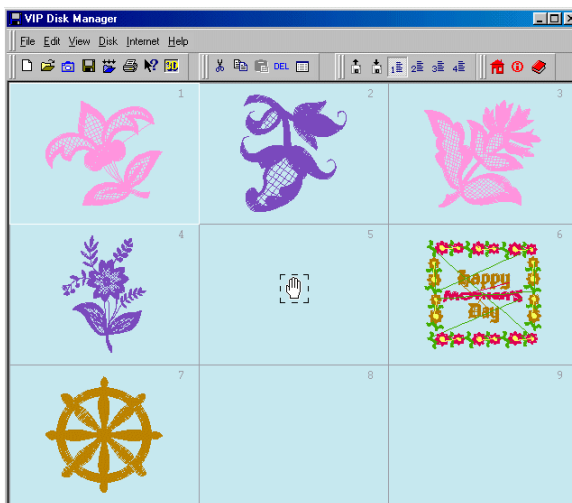
11. В окне диалога откройте папку C:\VipEmbroidery\Samples \Cust\ Stitch.

12. Дважды щелкните мышью на файле вышивки “Jamies Bookends.vip” (или щелкните один раз и нажмите кнопку Open).
13. На экране появится сообщение о том, что вышивку можно загрузить, только повернув ее на 90 градусов. Нажмите Yes, и дизайн появится в окне программы.
14. Нажмите кнопку Меню 3 (показана слева).
15. Щелкните правой кнопкой мыши на значок Пуск (Start), выберите Проводник (Explore).
16. В появившемся окне диалога выберите папку C:\VipEmbroidery\Samples\Cust\Stitch. Удерживая клавишу Ctrl, последовательно щелкните мышью на файлах “Lace Flower1.vip”, “Lace Flower2.vip”, “Lace Flower3.vip”, “Lace Flower4.vip”, “Lifebelt.vip”, “Mothersday.pcs” и “Ships Wheel.vip”. При этом все семь файлов будут выделены.

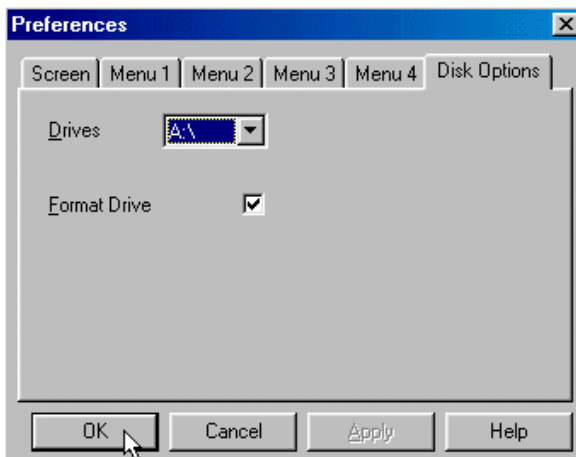


17. Отпустите клавишу Ctrl и перетащите файлы мышью в окно программы. Вышивки отобразятся в окне, при этом количество ячеек для загрузки дизайнов автоматически увеличится до девяти.
18. Сверните или закройте Проводник (Windows® Explorer).
19. Щелкните мышью на дизайне со спасательным кругом. При этом вокруг него появится белый прямоугольник выделения.
20. Нажмите кнопку Delete (Удалить) и дизайн исчезнет с экрана.
21. Щелкните мышью на изображении штурвала.
22. Перетащите его мышью в ячейку под номером 5, где раньше находилось изображение спасательного круга (при перетаскивании курсор примет вид ладони).
23. Отпустите кнопку мыши; штурвал должен находиться в ячейке под номером 5, как показано на следующей странице.





24. Нажмите кнопку Preferences (Установки).

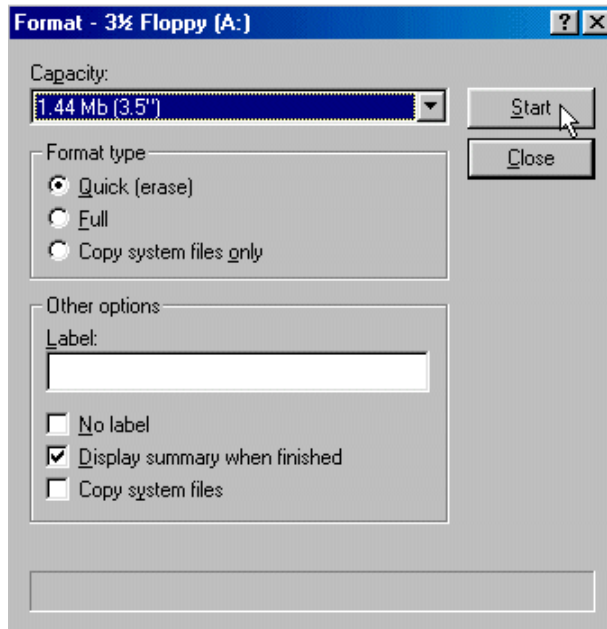


25. Перейдите во вкладку Disk Options (Параметры дискеты). Установите флажок Format Drive (Форматирование) и нажмите OK.

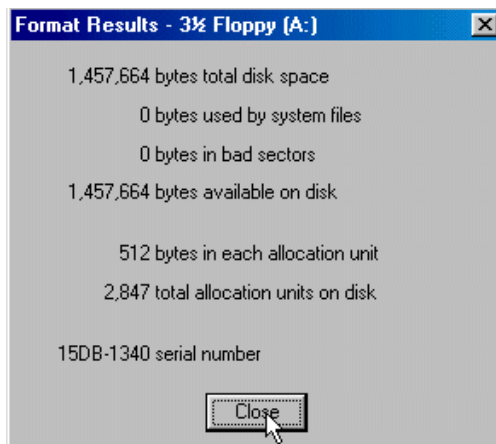


26. Нажмите кнопку Write Disk (Записать диск). В появившемся окне диалога измените при необходимости имя диска (Disk Name) и/или имена меню (Design Menu Name). Эти данные будут отображены на дисплее Designer I.
27. Щелкните мышью в поле Disk Name (Имя диска); при этом курсор примет вид I - линейки.
28. Введите имя "Exercise 1" и нажмите OK (или клавишу ENTER).
29. На экране появится предупреждение о том, что диск будет отформатирован, и все данные на нем будут удалены. Нажмите OK.
30. Выберите емкость (Capacity) диска - 1.44 Mb (3.5").

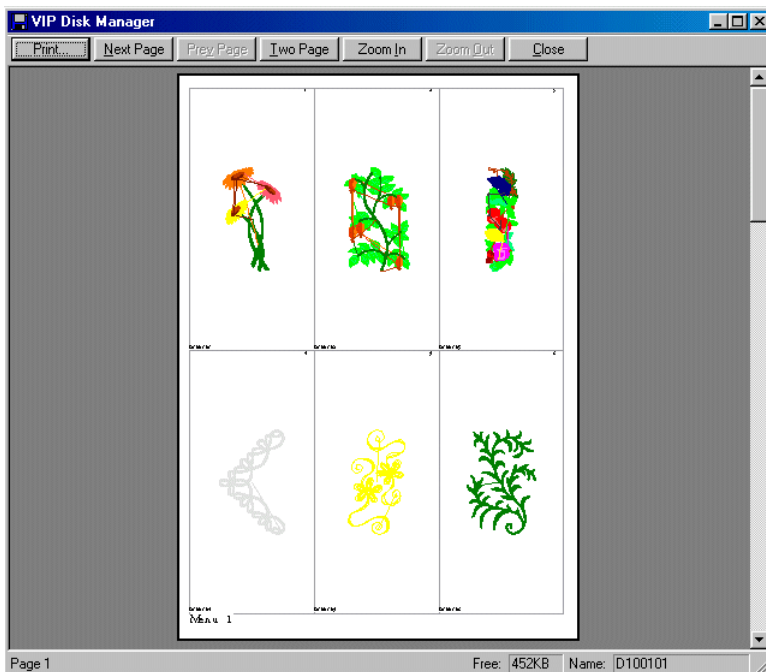
31. Нажмите кнопку Start для запуска процесса форматирования.



32. Когда форматирование закончится, появится окно с результатами выполнения процесса. Нажмите Close (Заккрыть), затем еще раз Close (Заккрыть) в окне диалога форматирования. В процессе записи дискеты на экране будет отображаться индикатор. Запись на диск займет определенное время, зависящее от количества передаваемых файлов вышивки. По окончании записи индикатор пропадет с экрана.



33. Выберите в меню File (Файл), Print Preview (Предварительный просмотр). На экране появятся шесть дизайнов из Меню 1.

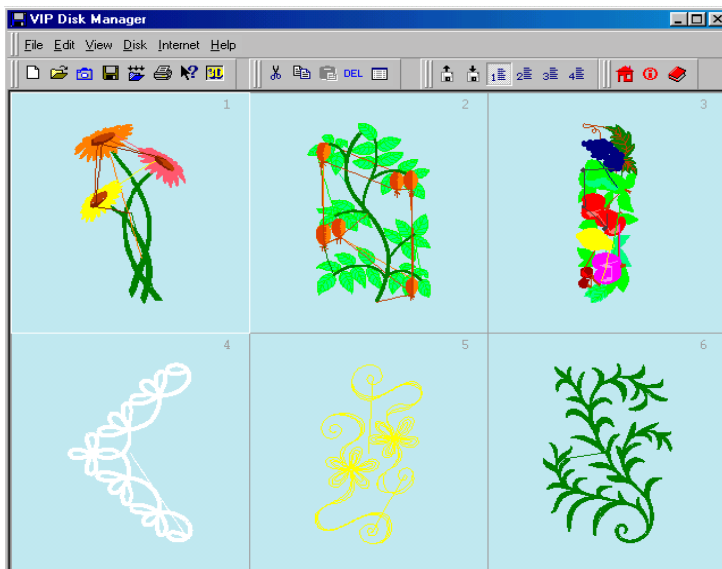


34. Нажмите кнопку Next Page (Следующая страница) для просмотра содержимого Меню 2. Повторите процедуру для Меню 3. Нажмите кнопку Zoom In (Увеличить) для увеличения масштаба просмотра.
35. Нажмите Print, установите в окне диалога нужные параметры принтера и нажмите OK. Страницы с содержимым меню будут выведены на печать.

Чтение дискеты и сохранение дизайнов

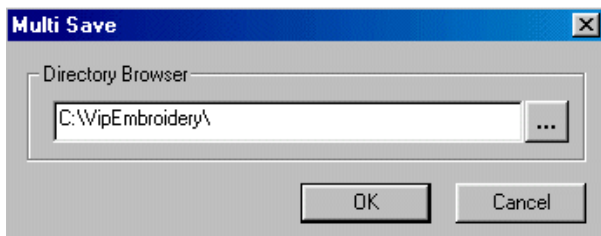
В этом примере вы перенесете дизайны из вышивальной дискеты на жесткий диск компьютера, установив формат Husqvarna Viking / Pfaff (.vip), просмотрите их в трехмерном режиме и выведите на печать. Также вы сохраните их в формате Brother/Babylock/Bernina.

1. Нажмите Пуск (Start) на Рабочем столе компьютера.
2. Выберите пункт Программы (Programs), Embroidery System.
3. Запустите программу конфигурации VIP Configure.
4. Во вкладке Stitch File (Файл вышивки) установите производителя нитей (Thread Manufacturer) - Sulky Rayon, а формат файла вышивки - .vip. Нажмите Apply (Применить), затем OK для выхода из программы.
5. Нажмите Пуск (Start), Программы (Programs), Embroidery System, VIP Disk Manager.
6. Вставьте в дисковод вышивальную дискету Embroidery Disk 100 - 1 (поставляется в комплекте с машиной Husqvarna Viking Designer I).
7. Нажмите кнопку Read Disk (Читать дискету). На экране появится индикатор процесса чтения. Когда он исчезнет с экрана, в окне программы вы увидите шесть дизайнов из Меню 1, как показано на рисунке ниже (остальные дизайны можно увидеть в других меню).





8. Нажмите кнопку Multi-Save (Сохранить дизайны).



9. Нажмите на кнопку с тремя точками справа от поля Directory Browser (Выбор каталога).
10. В окне диалога выберите папку для сохранения вышивок - C:\VipEmbroidery\MyDesigns и нажмите OK. Все 31 дизайн из дискеты будут сохранены в этом каталоге.

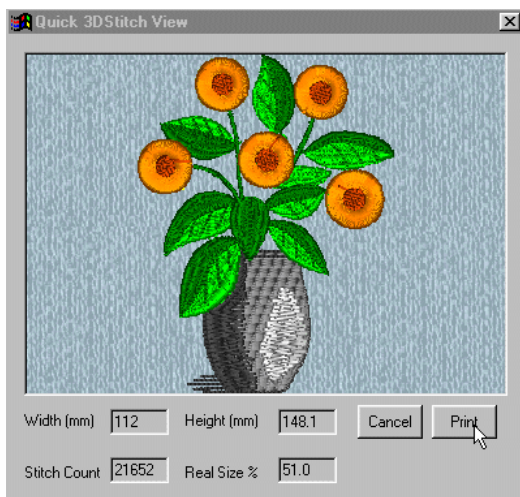


11. Нажмите кнопку Меню 2 (показана слева).

12. Выберите дизайн вазы с цветами, щелкнув на нем мышью; при этом вокруг дизайна появится белый прямоугольник выделения. Имя дизайна (D100202) отображается в Строке состояния (Status Bar) внизу окна программы.



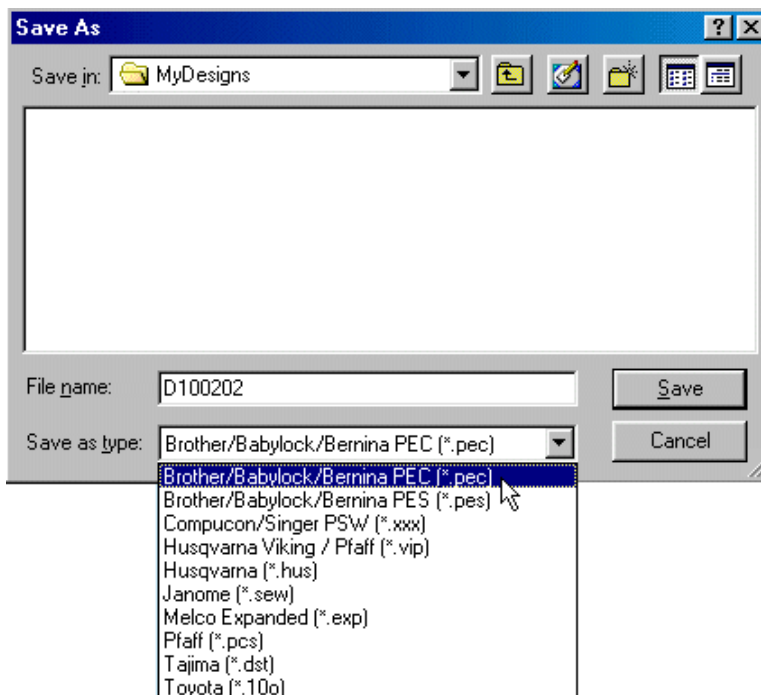
13. Нажмите кнопку просмотра в трехмерном режиме Quick 3DStitch™ View (или щелкните правой кнопкой мыши в окне программы и выберите Quick 3DStitch™ View в появившемся меню). Вы увидите изображение вышивки, показанное ниже.



14. Нажмите Print (Печать), установите нужные параметры и нажмите OK. При этом распечатается вышивка на всю страницу с указанием размеров дизайна и списком номеров нитей.



15. Нажмите Cancel (Отмена) для закрытия окна просмотра.
16. Нажмите Save (Сохранить).
17. В окне диалога выберите папку C:\VipEmbroidery\MyDesigns.
18. Выберите формат файла (Save as type) - Brother/Babylock/Bernina PEC (.pec).



19. Нажмите кнопку Save для сохранения дизайна в формате Brother/Babylock/Bernina.

Краткое описание элементов программы

Меню

Команды меню File (Файл)

New (Создать)

Очищает окно программы для загрузки дизайнов.

Open (Открыть)

Открывает файлы вышивки.

View (Вид)

Показывает содержимое файлов вышивки из выбранного каталога.

Save As (Сохранить как)

Сохраняет файлы вышивки под заданным вами именем.

Multi-Save (Сохранить файлы)

Сохраняет все файлы, находящиеся на экране программы, в указанный каталог.

Print (Печать)

Выводит на печать все файлы вышивки, находящиеся в окне программы, указывая их имена.

Print Preview (Предварительный просмотр)

Выводит на экран все файлы вышивки, находящиеся в окне программы, перед печатью.

Print Setup (Параметры печати)

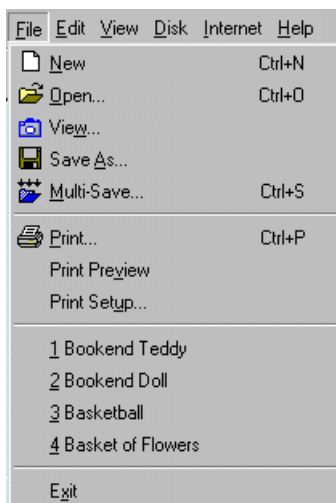
Устанавливает параметры печати.

1,2,3,4

Загружает файлы вышивки, загруженные в программу последними.

Exit (Выход)

Закрывает программу VIP Disk Manager.



Команды меню Edit (Правка)

Cut (Вырезать)

Вырезает выделенную вышивку в Буфер обмена.

Copy (Копировать)

Копирует выделенную вышивку в буфер обмена.

Paste

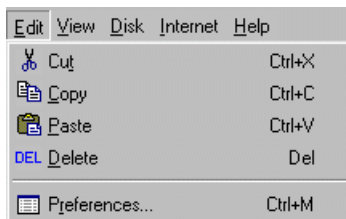
Вставляет вышивку из Буфера обмена в окно программы.

Delete

Удаляет выделенную вышивку из окна программы без ее копирования в Буфер обмена.

Preferences (Установки)

Меняет фоновый цвет экрана и/или цвет фоновой сетки.



Команды меню View (Вид)

Toolbar (Панель инструментов)

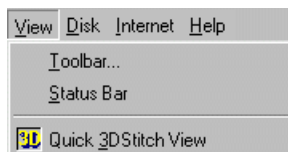
Устанавливает параметры Панелей инструментов, позволяя их редактировать.

Status Bar (Строка состояния)

Показывает или скрывает на экране Строку состояния.

Quick 3DStitch View (Просмотр в 3-хмерном режиме)

Отображает вышивку в трехмерном режиме и выводит ее на печать.



Команды меню Disk (Дискета)

Read (Чтение)

Загружает все дизайны из вышивальной дискеты Designer I в окно программы.

Write (Запись)

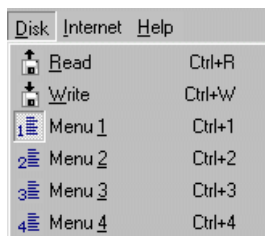
Записывает на дискету вышивки, загруженные в программу.

Menu 1 (Меню 1)

Отображает содержимое файлов вышивок (до 36) из Меню 1.

Menu 2 (Меню 2)

Отображает содержимое файлов вышивок (до 36) из Меню 2.



Menu 3 (Меню 3)

Отображает содержимое файлов вышивок (до 36) из Меню 3.

Menu 4 (Меню 4)

Отображает содержимое файлов вышивок (до 36) из меню 4.

Меню Internet (Интернет)

Home Page (Домашняя страница)

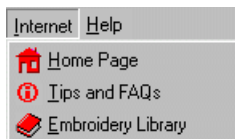
Открывает в вашем браузере домашнюю Интернет-страницу производителя программы.

Tips and FAQs (Советы и ответы)

Открывает в вашем браузере Интернет-страницу с советами и ответами на наиболее часто задаваемые вопросы (FAQs) по системе VIP Embroidery System.

Embroidery Design Library (Библиотека вышивок)

Открывает в вашем браузере Интернет-страницу с каталогом сотен вышивок, которые вы можете приобрести через Интернет.



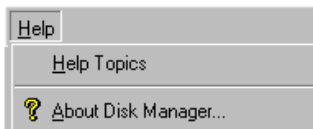
Команды меню Help (Справка)

Help Topics (Разделы справки)

Открывает основную страницу файла справки по программе.

About VIP Disk Manager (О программе)

Отображает версию VIP Disk Manager.



Панели инструментов

Main (Главная)



Главная панель находится в верхней левой части окна программы под строкой меню.

Кнопка	Действие
---------------	-----------------



Очищает экран программы во всех меню для загрузки файлов вышивки.



Открывает файлы вышивки и загружает их в окно программы.



Показывает содержимое файлов вышивки из выбранного каталога для загрузки их в программу.



Сохраняет файл вышивки в выбранный каталог под заданным именем.



Сохраняет все файлы вышивки, загруженные в программу, в выбранный каталог.



Выводит на печать вышивки из всех меню с указанием их имен.



Включает режим контекстной справки. Нажмите на эту кнопку, затем щелкните мышью на интересующем вас элементе программы.



Просмотр выбранной вышивки в трехмерном режиме (масштаб устанавливается по размеру окна) и вывод ее на печать.

Edit (Правка)



Панель находится справа от Главной под строкой меню.

Кнопка	Действие
---------------	-----------------



Вырезает выделенный файл вышивки в Буфер обмена для последующей вставки в другое меню или программу VIP Embroidery System.



Копирует выделенный файл вышивки в Буфер обмена для последующей вставки в другое меню или программу VIP Embroidery System.



Вставляет предварительно вырезанный или скопированный файл вышивки из Буфера обмена в окно программы.



Удаляет выделенный файл вышивки с экрана программы.



Позволяет выбрать фоновый цвет экрана, цвет фоновой сетки, первоначальное количество ячеек для загрузки дизайнов в каждом из меню, а также определяет опции записи вышивок на дискету.

Disk (Диск)



Панель находится справа от Панели Edit (Правка) под строкой меню.

Кнопка

Действие



Считывает вышивки с дискеты Designer I и передает их в программу.



Записывает на диск все вышивки, загруженные в программу для передачи их в Designer I.



Отображает вышивки из Меню 1.



Отображает вышивки из Меню 2.



Отображает вышивки из Меню 3.



Отображает вышивки из Меню 4.

Internet (Интернет)



Панель находится справа от панели Disk под строкой меню.

Кнопка

Действие



Открывает в вашем браузере домашнюю Интернет-страницу производителя программы.



Открывает в вашем браузере Интернет-страницу с советами и ответами на наиболее часто задаваемые вопросы по системе VIP Embroidery System.



Открывает в вашем браузере Интернет-страницу с каталогом сотен вышивок, которые вы можете приобрести через Интернет.